

Diritti di riproduzione

Questa pubblicazione, incluse tutte le fotografie, illustrazioni e software, è protetta dalle leggi internazionali di diritti di riproduzione, con tutti i diritti riservati. Ne il manuale, ne parte qualsiasi del materiale ivi contenuto, può essere riprodotto senza il consenso scritto dell'autore.

© Copyright 2012

Diniego di responsabilità

Le informazioni contenute in questo documento sono soggette a modifiche senza preavviso. Il produttore non offre alcuna dichiarazione o garanzia rispetto ai contenuti dello stesso e specificatamente declina qualsiasi garanzia implicita di commerciabilità o idoneità per qualsiasi scopo particolare. Il produttore si riserva il diritto di rivedere la presente pubblicazione ed effettuare di tanto in tanto modifiche nei contenuti dello stesso senza obbligo da parte del produttore di notificare chicchessia di tali revisioni o modifiche.

Riconoscimento dei marchi commerciali

Kensington è un marchio registrato negli Stati Uniti di ACCO Brand Corporation con registrazioni e applicazioni in attesa di concessione in altri paesi del mondo.



HDMI, il logo HDMI e High-Definition Multimedia Interface sono marchi di fabbrica o marchi registrati di HDMI Licensing LLC negli Stati Uniti e in altri paesi.

Tutti gli altri nomi di prodotto utilizzati in questo manuale sono proprietà dei rispettivi proprietari e vengono riconosciuti.

Informazioni importanti per la sicurezza

Importante:

Si raccomanda vivamente di leggere questa sezione attentamente prima di usare il proiettore. Queste istruzioni per l'uso e la sicurezza garantiscono un uso per molti anni, gradevole e sicuro, di questo proiettore. Conservare questo manuale per futura consultazione.

Simboli utilizzati

I simboli di pericolo usati sull'unità e in questo manuale avvertono di situazioni pericolose.

Nel manuale vengono utilizzati i seguenti stili per portare alla vostra attenzione informazioni importanti.

Nota:

Fornisce ulteriori informazioni riguardo l'argomento trattato.

Importante:

Fornisce ulteriori informazioni che non devono essere ignorate.

Attenzione:

Vi allerta di situazioni che possono danneggiare l'unità.

Avvertenza:

Vi allerta di situazioni che possono danneggiare l'unità, creare un ambiente pericoloso o causare lesioni personali.

Nel manuale gli elementi componenti ed elementi dei menu OSD sono individuati dall'uso del carattere in grassetto come in questo esempio:

“Premere il pulsante **Menu** del telecomando per attivare il menu **Principale**.”

Informazioni generali per la sicurezza

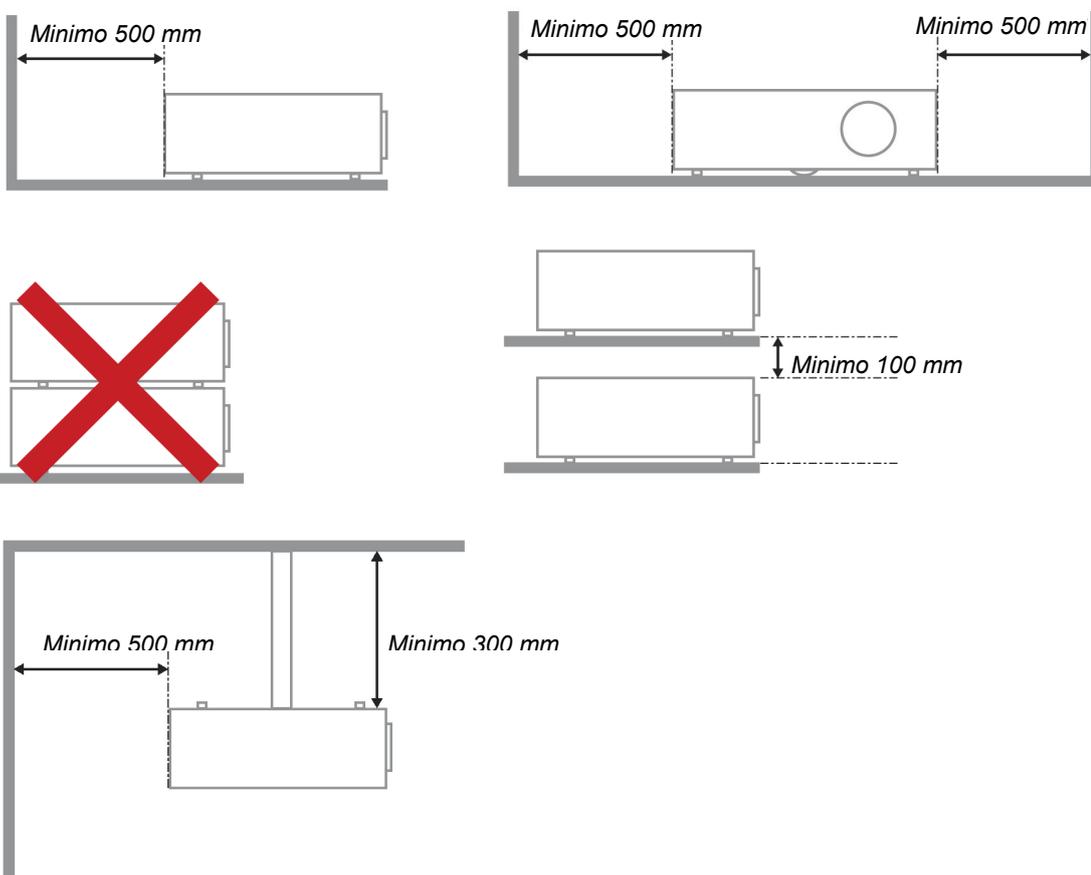
- Non aprire il proiettore. A parte la lampada di proiezione non vi sono componenti accessibili all'utente. Per l'assistenza rivolgersi a personale qualificato.
- Osservare tutte le avvertenze e indicazioni di attenzione riportate nel manuale e sul proiettore.
- La lampada di proiezione è stata progettata per essere estremamente luminosa. Per evitare danni alla vista, non guardare dentro all'obiettivo quando la lampada è accesa.
- Non posizionare il proiettore su una superficie instabile, carrello o supporto.
- Evitare di usare l'unità vicino a acqua, nella luce diretta del sole o vicino a una fonte di calore.
- Non posizionare oggetti pesanti, quali libri o borse, sopra al proiettore.

Informazioni sull'installazione del proiettore

- Mettere il proiettore in posizione orizzontale.
L'angolo di inclinazione del proiettore non deve superare i 15 gradi ed il proiettore deve essere installato esclusivamente su tavoli o supporti per il soffitto, diversamente la durata della lampada può diminuire drasticamente e si possono provocare altri **danni imprevedibili**.



- Lasciare almeno 50 cm di spazio attorno alle ventole di uscita dell'aria calda.



- Assicurarsi che le ventole di aspirazione dell'aria non riciclino aria calda espulsa dalla ventola dell'aria calda.
- Quando si usa il proiettore in uno spazio confinato, assicurarsi che la temperatura all'interno del vano non ecceda la temperatura operativa mentre il proiettore è in funzione, e che la presa e lo scarico dell'aria non siano ostruiti.
- Tutti gli spazi confinati devono superare una valutazione termica specializzata per garantire che il proiettore non ricicli l'aria dello scarico, altrimenti il dispositivo si spegnerà anche se la temperatura dello spazio è entro i limiti accettati per la temperatura operativa.

Verifica della posizione di installazione

- Per l'alimentazione, deve essere usata la presa a 3 spinotti (con cavo di messa a terra) per garantire la corretta messa a terra e la potenziale messa a terra pareggia per tutte le attrezzature del sistema del proiettore.
- Deve essere usato il cavo d'alimentazione fornito in dotazione al proiettore. In caso di mancanza, in sostituzione può essere usato un altro cavo d'alimentazione qualificato con spina a 3 spinotti (con cavo di messa a terra); non usare cavi d'alimentazione con spine a 2 spinotti.
- Verificare se la tensione è stabile, correttamente collegata a massa o vi sono fughe elettriche.
- Misurare il consumo totale di corrente, che non deve superare la capacità di sicurezza per evitare problemi e corto circuiti.
- Se installato in zone di elevata altitudine, attivare la Modalità altitudine
- Il proiettore può essere installato solo in posizione verticale o invertita.
- Quando si installa la staffa, accertarsi che non venga superato il limite di peso e che il fissaggio sia ben saldo.
- Evitare l'installazione vicino a condotti dell'aria condizionata od a subwoofer.
- Evitare l'installazione con alte temperature, raffreddamento insufficiente o in luoghi molto polveriosi.
- Tenere il prodotto lontano da lampade fluorescenti, per evitare guasti provocati da interferenze IR
- Il connettore VGA IN deve essere collegato alla porta VGA IN. Notare che deve essere inserito saldamente, con le viti su entrambi i lati saldamente fissate, per garantire il corretto collegamento del cavo segnale ed ottenere un effetto ottimale di visualizzazione.
- Il connettore AUDIO IN deve essere collegato alla porta AUDIO IN e NON PUÒ essere collegato alla porta AUDIO OUT o altre porte come BNC, RCA, diversamente l'audio sarà disattivato e la porta DANNEGGIATA.
- Installare il proiettore sopra i 200 cm per evitare danneggiamenti.
- Il cavo d'alimentazione ed il cavo segnale devono essere collegati prima di accendere il proiettore. Durante la procedura d'avvio ed il funzionamento del proiettore, NON inserire o rimuovere il cavo segnale o d'alimentazione per evitare di danneggiare il proiettore.

Note sul raffreddamento

Bocchetta d'uscita dell'aria

- Assicurarsi che la presa aria abbia una distanza di almeno 50 cm da qualsiasi tipo di ostruzione per garantire il corretto raffreddamento.
- La posizione della bocchetta di uscita dell'aria non deve trovarsi davanti all'obiettivo di un altro proiettore per evitare di creare effetti ingannevoli.
- Tenere la bocchetta di uscita ad almeno 100 cm dalle bocchette di ingresso di altri proiettori
- Il proiettore genera una notevole quantità di calore durante l'uso. La ventola interna dissipa il calore del proiettore allo spegnimento, e tale procedura può continuare per un certo periodo. Dopo che il proiettore accede alla modalità di STANDBY, premere tasto d'alimentazione per spegnere il proiettore e poi scollegare il cavo di alimentazione. NON rimuovere il cavo d'alimentazione durante la procedura di spegnimento, in quanto si possono provocare danni al proiettore. Inoltre, il calore residuo influenzerà anche sulla durata di servizio del proiettore. La procedura d'arresto può variare in base al modello in uso. In qualsiasi caso, assicurarsi di scollegare il cavo d'alimentazione solo dopo che il proiettore ha eseguito l'accesso alla modalità di STANDBY.

Bocchetta d'ingresso dell'aria

- Assicurarsi che nel raggio di 30 cm non vi siano oggetti che possano ostruire la bocchetta di ingresso dell'aria.
- Tenere la bocchetta lontano da altre sorgenti di calore
- Evitare i luoghi molto polverosi

Scelta del proiettore

Applicazione di Edge blending (assemblaggio delle immagini di diversi proiettori in un'unica immagine)

Non solo la luminosità, i bilanciamenti luminosi e l'obiettivo, ma anche la stabilità è importante nella scelta di un proiettore.

- Un proiettore ha bisogno di 30 - 60 minuti per raggiungere la temperatura e la regolazione coretta.
- Dopo lo spostamento dell'obiettivo, non deve verificarsi nessuna distorsione ottica, come quelle di forma trapezoidale o di botte.
- L'obiettivo a rimozione rapida deve essere installato saldamente, il motore elettrico non può essere spostato erroneamente. Lo schermo non deve essere spostato per l'uso a lungo termine, oppure durante l'avvio e lo spegnimento del proiettore.
- Proiettore a sei assi di colore (R, G, B, Y, C, W). Le funzioni di regolazione del proiettore richiedono: Tonalità, Saturazione, Guadagno
- Applicazione verticale o a 360 gradi del proiettore. È necessario VERIFICARE la progettazione d'invecchiamento della lampada per evitare conflitti con il client.

Cavo HDMI

Il segnale di edge blending necessita del trasferimento digitale, le 4 coppie di impedenza di trasferimento TMDS richiedono un diametro di 100 Ω pr mantenere la qualità del segnale, come di seguito indicato:

- 5 M : AWG 26
- 10 M : AWG 24
- 15 M : AWG 22
- 20 M : AWG 22
- 25 M : AWG 22

Sicurezza di alimentazione

- Usare solo il cavo di alimentazione specificato.
- Non posizionare alcun oggetto sopra al cavo di alimentazione. Posizionare il cavo di alimentazione in modo che non possa essere calpestato.
- Rimuovere le batterie dal telecomando quando l'unità viene messa via, o quando non dovrà essere utilizzata per un periodo prolungato di tempo.

Sostituzione della lampada

Se eseguita in modo scorretto l'operazione di sostituzione della lampada può essere pericolosa. Vedere la sezione *Sostituzione della lampada di proiezione* a pagina 57 per istruzioni chiare e sicure sulle procedure da seguire per questa operazione. Prima di sostituire la lampada:

- Staccare il cavo di alimentazione dalla presa della corrente.
- Lasciare raffreddare la lampada per almeno un'ora.

Attenzione:

In rari casi la lampada potrebbe bruciarsi durante il normale funzionamento e la polvere o le schegge di vetro sono espulse all'esterno attraverso lo scarico dell'aria sulla parte posteriore.

Non inalare né toccare la polvere o le schegge di vetro. Diversamente si subiscono lesioni.

Tenere sempre il viso lontano dallo scarico dell'aria così da non inalare i gas e le schegge di vetro nel caso si rompa la lampada.

Pulizia del proiettore

- Staccare il cavo di alimentazione dalla presa della corrente prima della pulizia. Vedere *Pulizia del proiettore* a pagina 60.
- Lasciare raffreddare la lampada per almeno un'ora.

Avvertenze sulle normative

Prima di installare e usare il proiettore, leggere gli avvisi regolamentari nella sezione *Conformità* a pagina 72.

Istruzioni importanti per il riciclaggio:



La lampada o le lampade all'interno di questo prodotto contengono mercurio. È probabile che il prodotto contenga altri materiali pericolosi se non smaltiti in modo corretto. Riciclare o smaltire in accordo con le normative locali o federali. Per ulteriori informazioni, rivolgersi alla Electronic Industries Alliance a WWW.EIAE.ORG. Per informazioni specifiche sullo smaltimento delle lampade controllare WWW.LAMPRECYCLE.ORG.

Legenda dei simboli



SMALTIMENTO: non utilizzare i servizi di raccolta e smaltimento di rifiuti cittadini per smaltire le apparecchiature elettriche ed elettroniche. Nei paesi dell'UE è necessario utilizzare servizi di raccolta per il riciclaggio differenziato.

Caratteristiche principali

- *Unità leggera, facile da imballare e trasportare.*
- *Compatibile con tutti i maggiori standard video inclusi NTSC, PAL, e SECAM.*
- *La classificazione di luminosità molto alta ne permette l'uso per presentazioni alla luce del sole o in ambienti illuminati.*
- *Supporta risoluzioni fino a UXGA a 16,7 milioni di colori per fornire immagini nitide e chiare.*
- *La configurazione flessibile permette proiezioni anteriori e posteriori.*
- *La proiezione della linea di visione rimane squadrata, con una correzione avanzata della distorsione trapezoidale nel caso di proiezioni angolari.*
- *La fonte del segnale di ingresso viene rilevata automaticamente.*

Informazioni su questo Manuale

Questo manuale è stato preparato per l'utente finale e descrive l'installazione e uso del proiettore DLP. Quando possibile, le informazioni di rilievo (un'illustrazione e le relative istruzioni) sono state mantenute su un'unica pagina. Questo formato che ne facilita la stampa è stato studiato sia per la vostra convenienza che per risparmiare carta e quindi proteggere l'ambiente. Si consiglia di stampare soltanto le sezioni interessate.

Sommario

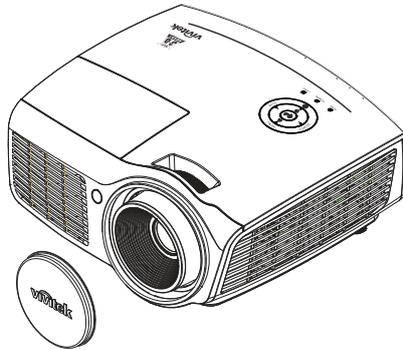
OPERAZIONI PRELIMINARI.....	1
CONTENUTO DELLA CONFEZIONE	1
VISTA DEI COMPONENTI DEL PROIETTORE.....	2
<i>Vista anteriore destra</i>	2
<i>Vista superiore –Tasti OSD (On-screen Display) e LED</i>	3
<i>Vista posteriore</i>	4
<i>Vista inferiore</i>	5
COMPONENTI TELECOMANDO	6
<i>Inserimento delle batterie del telecomando</i>	8
CAMPO D'AZIONE TELECOMANDO	9
PROIETTORE E PULSANTI TELECOMANDO	9
IMPOSTAZIONE E FUNZIONAMENTO	10
ACCENSIONE E SPEGNIMENTO DEL PROIETTORE.....	10
IMPOSTAZIONE DI UNA PASSWORD DI ACCESSO (BLOCCO DI SICUREZZA).....	12
REGOLAZIONE DEL LIVELLO DI PROIEZIONE.....	14
REGOLAZIONE DI ZOOM, MESSA FUOCO E DISTORSIONE TRAPEZOIDALE	15
REGOLAZIONE DEL VOLUME	15
IMPOSTAZIONI DEL MENU A SCHERMO (OSD)	16
CONTROLLI DEL MENU OSD	16
<i>Navigazione nel menu OSD</i>	16
IMPOSTAZIONE DELLA LINGUA DEL MENU OSD.....	17
VISTA D'INSIEME DEL MENU OSD.....	18
VISTA D'INSIEME DEL MENU OSD SECONDARIO.....	19
MENU IMMAGINE.....	20
<i>Funzione Avanzato</i>	21
<i>Gestore Colore</i>	22
MENU COMPUTER.....	23
MENU VIDEO/AUDIO	24
<i>Audio</i>	25
MENU INSTALLAZIONE I.....	26
<i>Funzioni avanzate</i>	27
MENU INSTALLAZIONE II.....	28
<i>Funzione avanzato</i>	29
<i>Ripristino fabbrica</i>	38
<i>Stato</i>	38
ANTEPRIMA MEDIA.....	39
CARATTERISTICHE	39
MENU MEDIA	39
IMPOSTAZIONI MENU.....	40
CONTENUTI MULTIMEDIALI	40
VIVI DISPLAY	41
IMPOSTAZIONI	42
<i>Sistema</i>	42
<i>Video</i>	42
<i>Foto</i>	43
<i>Audio</i>	43
<i>Wifi</i>	44
USO DI MEDIA.....	45
INSTALLAZIONE DI VIVI DISPLAY	45
<i>Requisiti per ViVi Display</i>	45
CREAZIONE DELLE CONNESSIONI.....	46
<i>Connessione LAN</i>	46
<i>Connessione WiFi</i>	47

<i>Collegamento di un dispositivo USB</i>	49
VISUALIZZAZIONE DI CONTENUTI MULTIMEDIALI	50
<i>Visualizzazione di foto</i>	50
<i>Visualizzazione di film</i>	51
<i>Musica</i>	52
<i>Visualizzatore per Office</i>	54
SPECIFICHE TIPI DI FILE MULTIMEDIALI SUPPORTATI	55
FORMATI FOTO SUPPORTATI	55
FORMATI DI BRANI MUSICALI SUPPORTATI	55
FORMATI DI FILM SUPPORTATI	56
FORMATI DI DOCUMENTI SUPPORTATI.....	56
MANUTENZIONE E SICUREZZA.....	57
SOSTITUZIONE DELLA LAMPADA DI PROIEZIONE	57
<i>Azzeramento del tempo lampada</i>	59
PULIZIA DEL PROIETTORE	60
<i>Pulizia dell'obiettivo</i>	60
<i>Pulizia del proiettore</i>	60
USO DEL LUCCHETTO KENSINGTON® & UTILIZZO DELLA BARRA DI SICUREZZA	61
<i>Uso del lucchetto Kensington®</i>	61
<i>Utilizzo della barra di sicurezza</i>	61
RISOLUZIONE DEI PROBLEMI	62
PROBLEMI COMUNI E SOLUZIONI.....	62
SUGGERIMENTI PER LA RISOLUZIONE DEI PROBLEMI.....	62
MESSAGGI DI ERRORE DEI LED	63
PROBLEMI DI IMMAGINE	63
PROBLEMI DI LAMPADA	64
PROBLEMI DI TELECOMANDO.....	64
PROBLEMI AUDIO.....	65
PORTARE IL PROIETTORE AL CENTRO DI ASSISTENZA	65
D&R HDMI	66
CARATTERISTICHE TECNICHE	67
CARATTERISTICHE TECNICHE	67
Distanza di proiezione V.S. Dimensioni di proiezione	68
<i>Tabella delle distanze di proiezione e dimensioni</i>	68
TABELLA MODALITÀ DI SINCRONIZZAZIONE	69
DIMENSIONI DEL PROIETTORE.....	71
CONFORMITÀ	72
INFORMATIVA FCC	72
CANADA	72
CERTIFICAZIONI DI SICUREZZA	72
APPENDICE I.....	73
PROTOCOLLO RS-232C	73

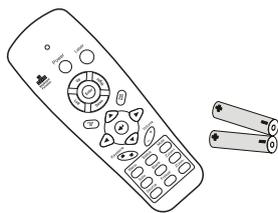
OPERAZIONI PRELIMINARI

Contenuto della confezione

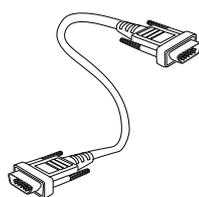
Levare con attenzione il proiettore dall'imballo ed assicurarsi che i seguenti elementi siano presenti:



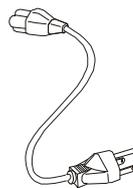
PROIETTORE DLP CON COPRI OBIETTIVO



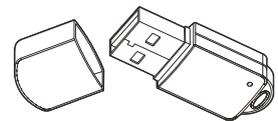
TELECOMANDO
(CON DUE BATTERIE AAA)



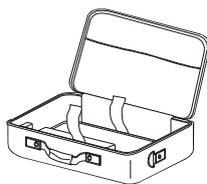
CAVO RGB



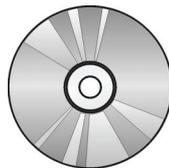
CAVO DI ALIMENTAZIONE



WIFI DONGLE (OPZIONALE)



BORSA DI TRASPORTO
(OPZIONALE)



CD-ROM
(QUESTO MANUALE
DELL'UTENTE)



GUIDA RAPIDA



SCHEDA DI GARANZIA

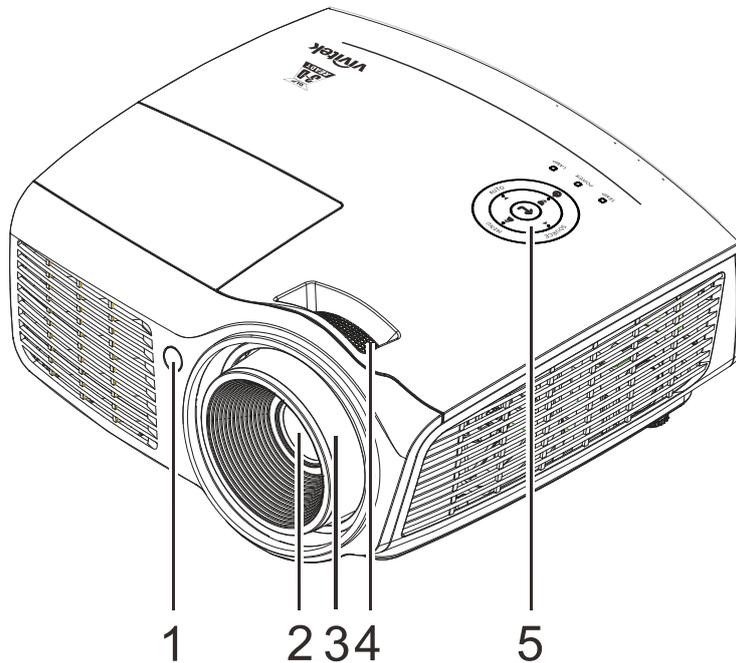
Rivolgersi immediatamente al rivenditore nel caso vi siano elementi mancanti o danneggiati o se l'unità non funziona. Si consiglia di conservare l'imballo originale per l'eventualità di dover restituire l'apparecchio per assistenza in garanzia.

Attenzione:

Evitare l'uso del proiettore in ambienti polverosi.

Vista dei componenti del proiettore

Vista anteriore destra

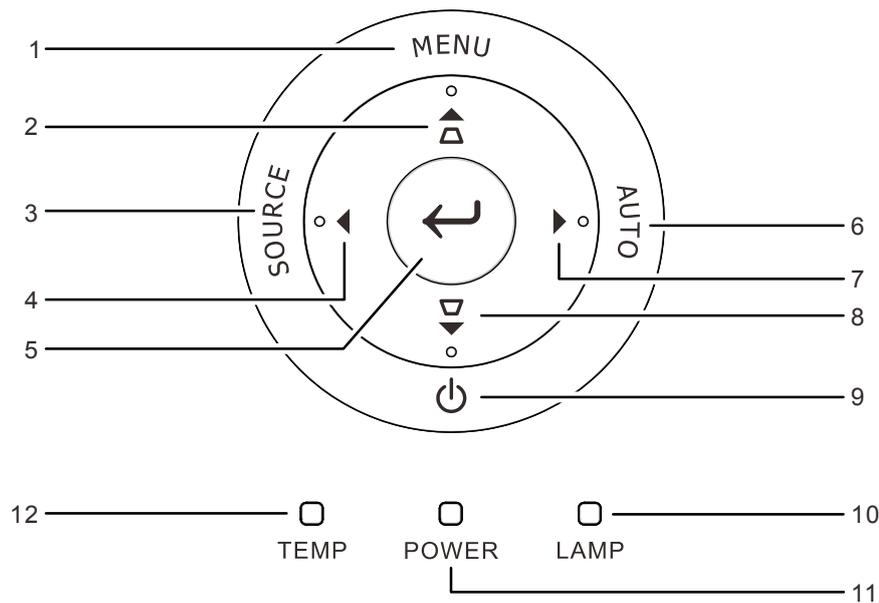


ELEMENTO	ETICHETTA	DESCRIZIONE	VEDERE A PAGINA:
1.	Ricevitore IR	Ricevitore del segnale IR del telecomando	
2.	Obiettivo	Obiettivo del proiettore	
3.	Anello della messa a fuoco	Mette a fuoco l'immagine proiettata	15
4.	Anello dello zoom	Ingrandisce l'immagine proiettata	
5.	Tasti di funzione	Fare riferimento alla sezione Veduta superiore – Tasto d'alimentazione e LED.	3

Importante:

Le bocchette di ventilazione del proiettore consentono una buona circolazione dell'aria, mantenendo fresca la lampada del proiettore. Non ostruire le bocchette di ventilazione.

Vista superiore –Tasti OSD (On-screen Display) e LED

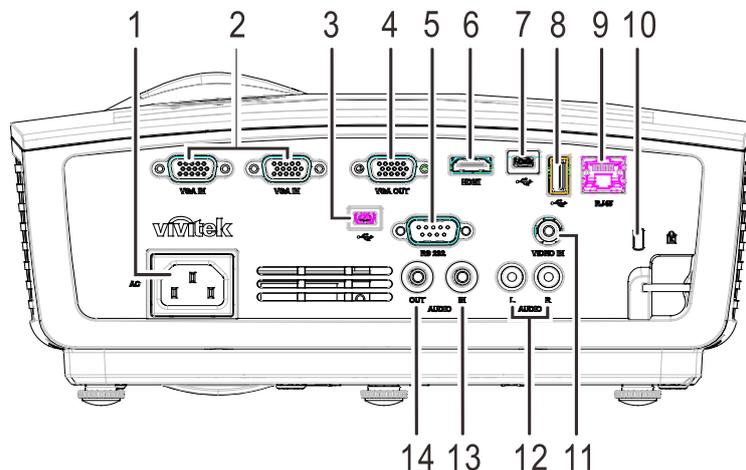


ELEMENTO	ETICHETTA	DESCRIZIONE		VEDERE A PAGINA:
1.	MENU	Apri o chiudi i menu OSD rapido.		16
2.	▲(cursore su) / Correzione distorsione +	Per spostarsi e cambiare le impostazioni OSD Menu rapido – Per la distorsione In funzione Media: Permette di navigare e modificare le impostazioni nei menu OSD		16
3.	Origine	Accesso al menu Origine		
4.	◀ (cursore sinistra) / Volume-	Navigazione e modifica delle impostazioni nel menu OSD – Volume In funzione Media: Permette di navigare e modificare le impostazioni nei menu OSD		
5.	Enter	Invio o conferma dell'elemento del menu OSD evidenziato In funzione Media: Invio o confermare le impostazioni evidenziati nel menu Media		
6.	AUTO	Ottimizza la dimensione, la posizione e la risoluzione dell'immagine In funzione Media: Torna al menu Multi Media		
7.	▶ (cursore destra) / Volume +	Navigazione e modifica delle impostazioni nel menu OSD – Volume In funzione Media: Permette di navigare e modificare le impostazioni nei menu OSD		16
8.	▼(cursore giù) /Correzione distorsione -	Per spostarsi e cambiare le impostazioni OSD Menu rapido – Per la distorsione In funzione Media: Permette di navigare e modificare le impostazioni nei menu OSD		
9.	⏻(Tasto alimentazione)	Accende o spegne il proiettore.		
10.	LED LAMP (Lampada)	Acceso di colore rosso	Errore lampada.	63
		Lampeggiante di colore rosso	Temperatura lampada troppo alta	
11.	LED POWER (alimentazione)	Acceso di colore verde	Accensione	
		Verde lampeggiante	Inizializzazione del sistema / Raffreddamento / Codice errore	
12.	LED TEMP (temperatura)	Acceso di colore rosso	Surriscaldamento	

Vista posteriore

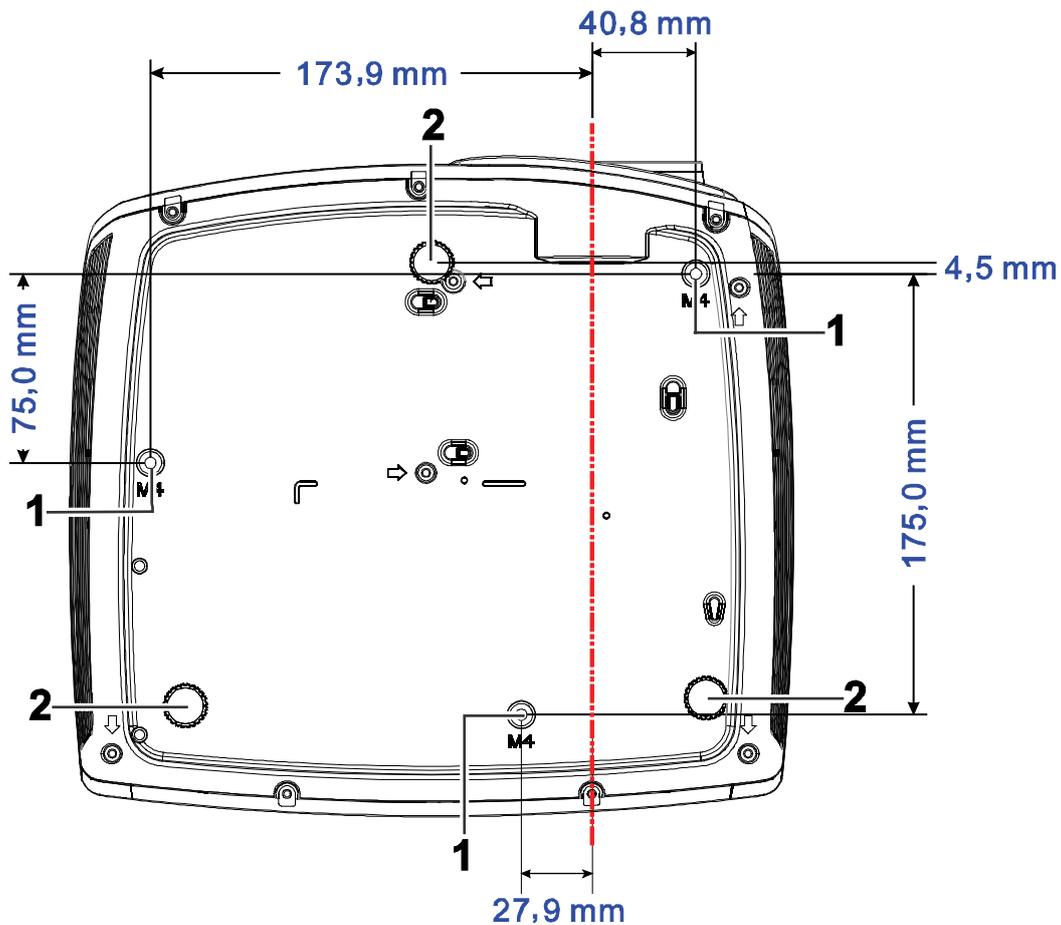
Avviso:

Come precauzione di sicurezza, scollegare il proiettore e i dispositivi collegati prima di effettuare i collegamenti.



ELEMENTO	ETICHETTA	DESCRIZIONE	VEDERE A PAGINA:
1.	INGRESSO CA	Per il collegamento del cavo D'ALIMENTAZIONE.	10
2.	INGRESSO VGA	Collegare il cavo RGB di un computer	
3.	 (USB Mini B)	Per il collegamento del cavo USB di un computer. Solo servizio di download del firmware di sistema. Controllo con mouse	
4.	VGA OUT	Per il collegamento del cavo RGB ad uno schermo.	
5.	RS-232C	Per il collegamento del cavo porta seriale RS-232 per il telecomando.	
6.	HDMI	Per il collegamento del cavo HDMI di un dispositivo HDMI	
7.	 (USB Mini A)	Collegare un cavo USB dal computer per visualizzare contenuti multimediali.	
8.	 (USB Tipo A)	Collegare un disco USB o un dongle WIFI opzionale per la visualizzazione multimediale.	
9.	RJ-45	Per il collegamento del cavo Ethernet alla rete LAN	
10.	Kensington Lock	Secure to permanent object with a Kensington® Lock system	61
11.	INGRESSO VIDEO	Per il collegamento del cavo COMPOSITO di un dispositivo video.	
12.	INGRESSO AUDIO (S e D)	Per il collegamento del cavo audio S di un dispositivo video.	
13.	INGRESSO AUDIO	Per il collegamento del cavo AUDIO di un dispositivo d'ingresso.	
14.	USCITA AUDIO	Per il collegamento del cavo AUDIO all'amplificatore audio	

Vista inferiore

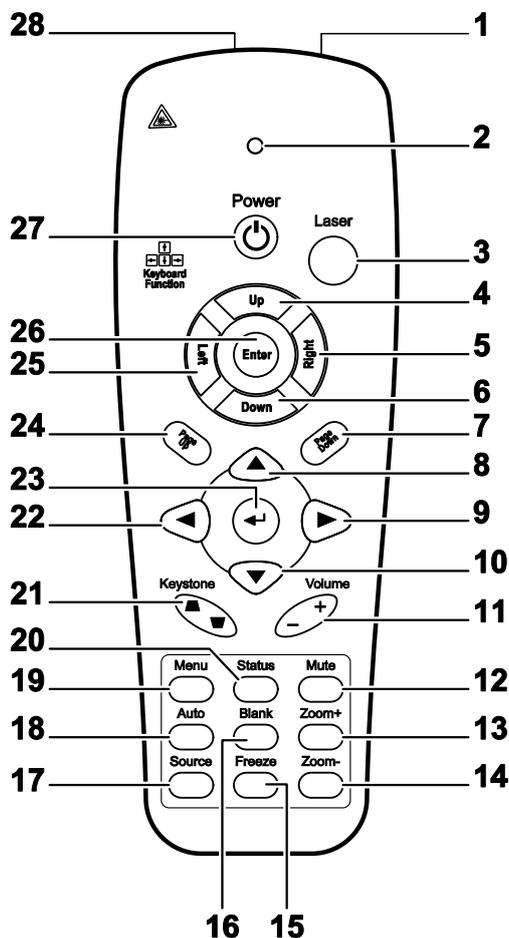


ELEMENTO	ETICHETTA	DESCRIZIONE	VEDERE A PAGINA:
1.	Fori per il supporto al soffitto	Rivolgersi al proprio rivenditore per informazioni relative al montaggio del proiettore al soffitto.	
2.	Regolatore di inclinazione	Ruotare la leva di regolazione per regolare l'angolazione.	14

Nota:

quando si esegue l'installazione utilizzare solo kit di montaggio a soffitto del tipo UL Listed. Nel caso di installazioni sul soffitto, usare la ferramente di montaggio approvata e viti M4 con profondità massima della vite di 12mm (0,47pollici). Il montaggio a soffitto deve essere di struttura e resistenza adeguati. La capacità di carico nel montaggio a soffitto deve superare il peso dell'apparecchiatura installata. Come precauzione aggiuntiva la struttura deve essere capace di sostenere tre volte il peso dell'apparecchiatura (non meno di 5,15 kg) per un tempo di 60 secondi.

Componenti telecomando

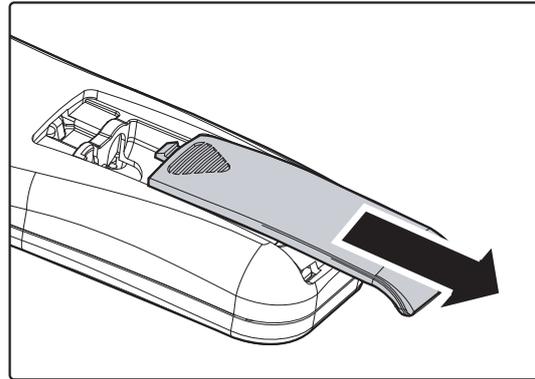


ELEMENTO	ETICHETTA	DESCRIZIONE	VEDERE A PAGINA:
1.	Trasmittitore IR	Trasmette i segnali al proiettore	
2.	LED di stato	Si illumina con l'uso del telecomando	
3.	Laser	Premere per usare il puntatore su schermo	
4.	Su	Funzione di freccia su quando connesso a un PC tramite USB	
5.	Destra	Funzione di freccia a destra quando connesso a un PC tramite USB	
6.	Giù	Funzione di freccia giù quando connesso a un PC tramite USB	
7.	Pagina giù	La pagina giù quando connesso a un PC tramite USB	
8.	Cursore su	Consente di navigare nelle impostazioni nel menu OSD (menu a schermo) e di modificarle	16
9.	Cursore destro		
10.	Cursore giù		

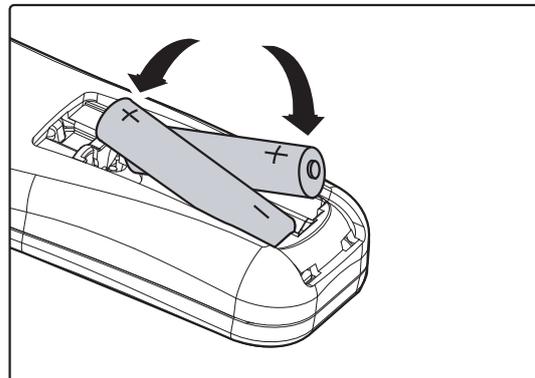
ELEMENTO	ETICHETTA	DESCRIZIONE	VEDERE A PAGINA:
11.	Volume +/-	Regola il volume	15
12.	Mute	Silenzia l'altoparlante integrato	
13.	Zoom+	Zoom avanti	
14.	Zoom-	Zoom indietro	
15.	Fermo immagine	Attiva/disattiva la funzione di fermo immagine a schermo	
16.	Oscuramento	Oscura lo schermo	
17.	Sorgente	Rileva la periferica d'ingresso	
18.	Auto	Regolazione automatica per fase, monitoraggio, dimensioni, posizione	
19.	Menu	Apri il menu OSD	16
20.	Stato	Apri il menu OSD di stato (il menu viene aperto solo se viene rilevata una periferica con segnale di ingresso)	38
21.	Distorsione alto/basso	Corregge l'effetto trapezoidale dell'immagine (parte superiore/inferiore più larga)	15
22.	Cursore sinistro	Consente di navigare nelle impostazioni nel menu OSD (menu a schermo) e di modificarle	16
23.	Invio	Modifica le impostazioni nel menu OSD	
24.	Pagina su	La pagina su quando connesso a un PC tramite USB	
25.	Sinistra	Funzione di freccia a sinistra quando connesso a un PC tramite USB	
26.	Invio	Funzione di tasto invio quando connesso a un PC tramite USB	
27.	Alimentazione	Accende e spegne il proiettore	10
28.	Laser	Per l'uso come puntatore su schermo. NON PUNTARE DIRETTAMENTE NEGLI OCCHI.	

Inserimento delle batterie del telecomando

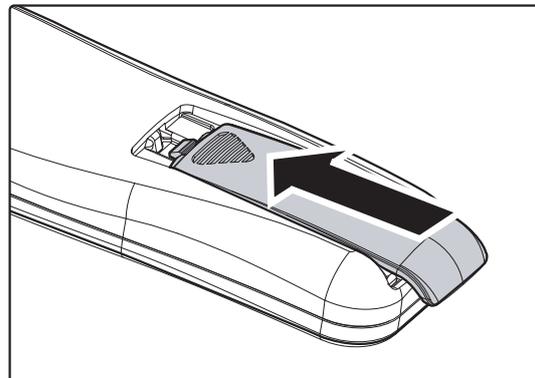
- 1.** Rimuovere il coperchio dello scomparto batterie facendo scorrere il coperchio nella direzione della freccia.



- 2.** Inserire la batteria con il lato positivo rivolto verso l'alto.



- 3.** Rimettere il coperchio.



Attenzione:

- 1. Usare solo batterie AAA (sono consigliate le batterie alcaline).*
- 2. Smaltire le batterie usate in conformità alle normative locali.*
- 3. Rimuovere le batterie dall'alloggiamento quando il proiettore non è in uso per periodi prolungati di tempo.*

Importante:

1. Evitare l'uso del proiettore con l'illuminazione fluorescente luminosa attivata. Alcune luci fluorescenti ad alta frequenza possono interferire con il funzionamento del telecomando.

2. Verificare che non vi siano ostacoli tra telecomando e proiettore. Se il percorso tra telecomando e proiettore non è libero, il segnale potrebbe rimbalzare su alcune superfici riflettenti quali schermi del proiettore.

3. I pulsanti sul proiettore hanno le stesse funzioni di quelli corrispondenti sul telecomando. Questo manuale dell'utente descrive le funzioni basate sul telecomando.

Campo d'azione telecomando

Il telecomando usa la trasmissione ad infrarossi per controllare il proiettore. Non è necessario puntare il telecomando direttamente sul proiettore. A patto che non si tenga il telecomando perpendicolare ai lati o al retro del proiettore, il telecomando funzionerà in modo ottimale entro un raggio di circa 7 metri (23 piedi) e 15 gradi sopra e sotto il proiettore. Se il proiettore non risponde al telecomando, spostare per avvicinare al proiettore.

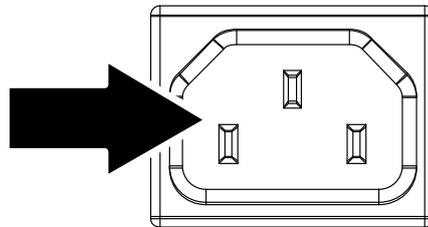
Proiettore e pulsanti telecomando

Questo proiettore può essere usato tramite telecomando o tramite i pulsanti posti sopra al proiettore. Tutte le operazioni possono essere condotte con il telecomando; tuttavia i pulsanti posti sopra il proiettore sono di uso limitato.

IMPOSTAZIONE E FUNZIONAMENTO

Accensione e spegnimento del proiettore

1. Collegare il cavo di alimentazione al proiettore. Connettere l'altra estremità alla presa di alimentazione.
Il LED **POWER**  sul proiettore si illumina.



2. Accendere le periferiche collegate.

3. Assicurarsi che il LED POWER non stia lampeggiando. Premere quindi il pulsante  **POWER** per accendere il proiettore.

Viene visualizzata la schermata d'avvio del proiettore e tutte le periferiche connesse vengono rilevate.

Vedere *Impostazione di una password di accesso (blocco di sicurezza)* a pagina 12 se è abilitato il blocco di sicurezza.



4. Se è connessa più di una periferica con segnale di ingresso, premere, ripetutamente il pulsante **Origine** e utilizzare ▲ ▼ per scorrere le periferiche.
(Component è supportato tramite l'adattatore da RGB a COMPONENT).



- VGA1/ VGA2: RGB analogica
- Composito: Video composito tradizionale
- HDMI: High-Definition Multimedia Interface (interfaccia multimediale ad alta definizione)
- MEDIA : Lavagna multimediale

5. Alla visualizzazione del messaggio “Alimentazione Off? /Premere di nuovo Alimentaz”, premere il pulsante **Alimentaz**. Il proiettore si spegne.



Attenzione:

1. Prima di avviare il proiettore, assicurarsi di estrarre il copriobiettivo.
2. Non scollegare il cavo d'alimentazione finché il LED ALIMENTAZIONE smette di lampeggiare – indicando che il proiettore si è raffreddato.

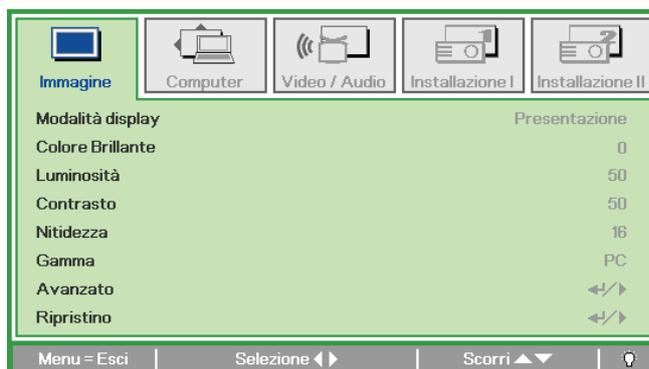
Impostazione di una password di accesso (blocco di sicurezza)

Per impostare un password per impedire l'uso non autorizzato del proiettore è possibile usare i quattro tasti freccia. Quando si attiva la password, questa deve essere inserita dopo l'accensione del proiettore. (Vedere *Navigazione nel menu OSD* pag. 16 e *Impostazione della lingua del menu OSD* pag. 17 per aiuto sull'uso dei menu OSD).

Importante:

Conservare la password in un luogo sicuro. Senza password, non sarà possibile usare il proiettore. Se si perde la password, rivolgersi al proprio rivenditore sulle relative istruzioni per la cancellazione della password.

1. Premere il pulsante **MENU** per aprire il menu OSD.
2. Premere i pulsanti ◀▶ del cursore per selezionare il menu **Installazione I**, premere il tasto del cursore ▲▼ per selezionare **Avanzate**.



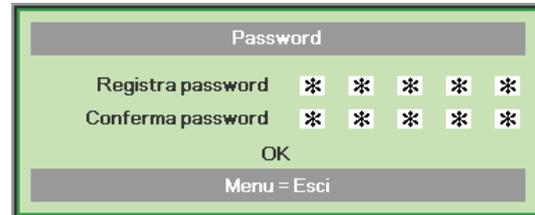
3. Utilizzare i pulsanti cursore ▲▼ per selezionare **Blocco di sicurezza**.
4. Premere il pulsante cursore ◀▶ per attivare o disattivare il Blocco di sicurezza.

Una finestra di dialogo password apparirà automaticamente.

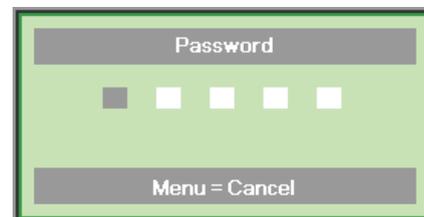


5. È possibile utilizzare i pulsanti cursore ▲▼◀▶ sul tastierino o sul telecomando per immettere la password. Si può usare la stessa combinazione inclusa la stessa freccia cinque volte, ma non meno di cinque.

Per impostare la password premere i pulsanti cursore in qualsiasi ordine. Premere il pulsante **MENU** per chiudere la finestra.



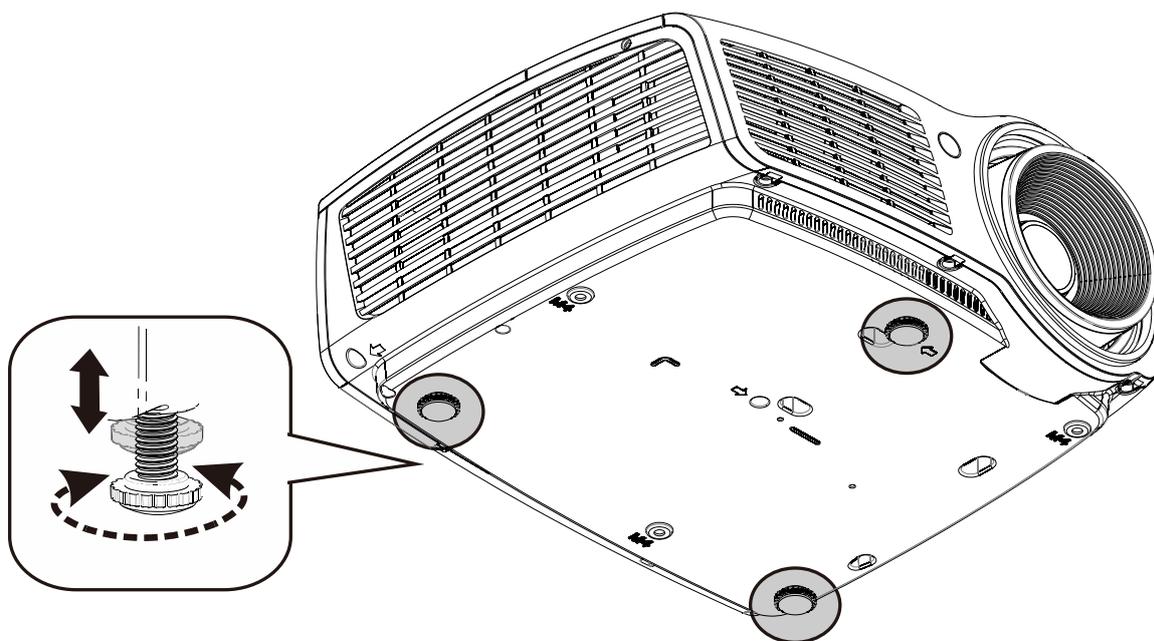
6. Viene visualizzata la conferma della password alla pressione del pulsante di accensione nel caso in cui sia abilitato il **Blocco di sicurezza**. Inserire la password nell'ordine indicato al punto 5. In caso di dimenticanza della password rivolgersi al centro assistenza. Il centro servizi convaliderà l'utente e aiutare nel ripristino della password.



Regolazione del livello di proiezione

Nell'impostazione del proiettore prendere nota di quanto segue:

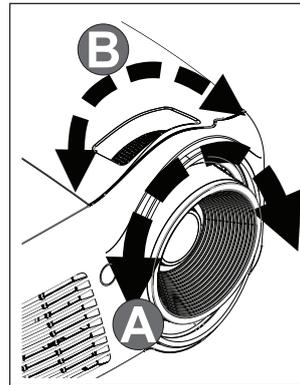
- *Il tavolo o supporto del proiettore deve essere in piano e molto stabile.*
- *Posizionare il proiettore in modo da essere perpendicolare allo schermo.*
- *Assicurare una posizione sicura per i cavi. È importante che questi non vengano calpestati.*



Per regolare l'angolo dell'immagine girare il regolatore di inclinazione a sinistra o destra fino a ottenere l'angolo desiderato.

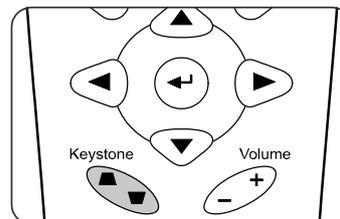
Regolazione di zoom, messa fuoco e distorsione trapezoidale

1. Usare il comando **Zoom immagine** (solo sul proiettore) per regolare l'immagine proiettata e la dimensione dello schermo **B**.



2. Usare il controllo di **messa a fuoco** (solo sul proiettore) per mettere a fuoco l'immagine proiettata **A**.

3. Usare i pulsanti di **Distorsione** sul telecomando per correggere l'effetto trapezoidale delle immagini (parte inferiore o superiore più larga)

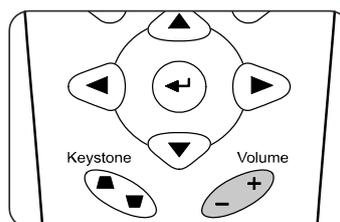


4. Sullo schermo appare il controllo della distorsione.



Regolazione del volume

1. Premere i pulsanti **Volume +/-** del telecomando. Sullo schermo appare il controllo del volume.



2. Premere il pulsante **MUTE** per disattivare completamente il volume.



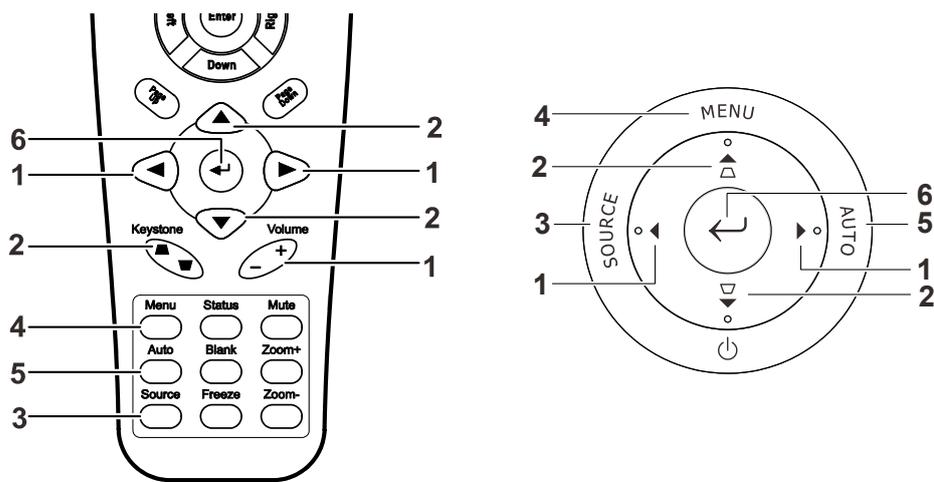
IMPOSTAZIONI DEL MENU A SCHERMO (OSD)

Controlli del menu OSD

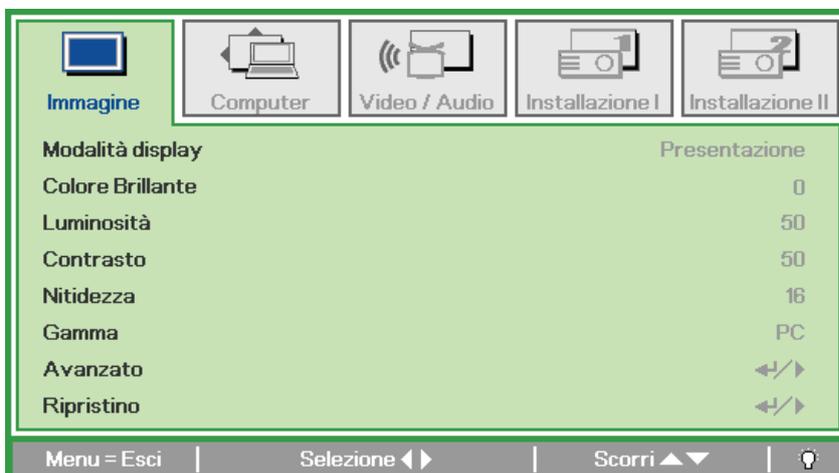
Il proiettore ha un menu OSD che permette di effettuare le regolazioni dell'immagine e modificare le varie impostazioni.

Navigazione nel menu OSD

È possibile utilizzare i pulsanti cursore del telecomando per spostarsi ed effettuare le correzioni sull'OSD.



1. Per aprire il menu OSD, premere il pulsante **MENU**.
2. Sono presenti cinque menu. Premere il pulsante cursore ◀▶ per passare da un menu all'altro.
3. Premere il pulsante cursore ▲▼ per spostarsi verso l'alto e verso il basso in un menu.
4. Premere ◀▶ per cambiare i valori delle impostazioni.
5. Premere **MENU** per chiudere il menu OSD o uscire da un menu secondario.



Nota:

A seconda della sorgente video, non tutti gli elementi del menu OSD saranno disponibili. Ad esempio, le voci **Pos. orizzontale/verticale** nel menu **Computer** possono essere modificati solo quando c'è collegamento a un PC. Le voci che non sono disponibili sono oscurate e non sono accessibili.

Impostazione della lingua del menu OSD

Impostare la lingua del menu OSD sulla lingua preferita prima di continuare.

1. Premere il pulsante **MENU**. Premere i pulsanti ◀▶ del cursore per selezionare il menu Installazione I.



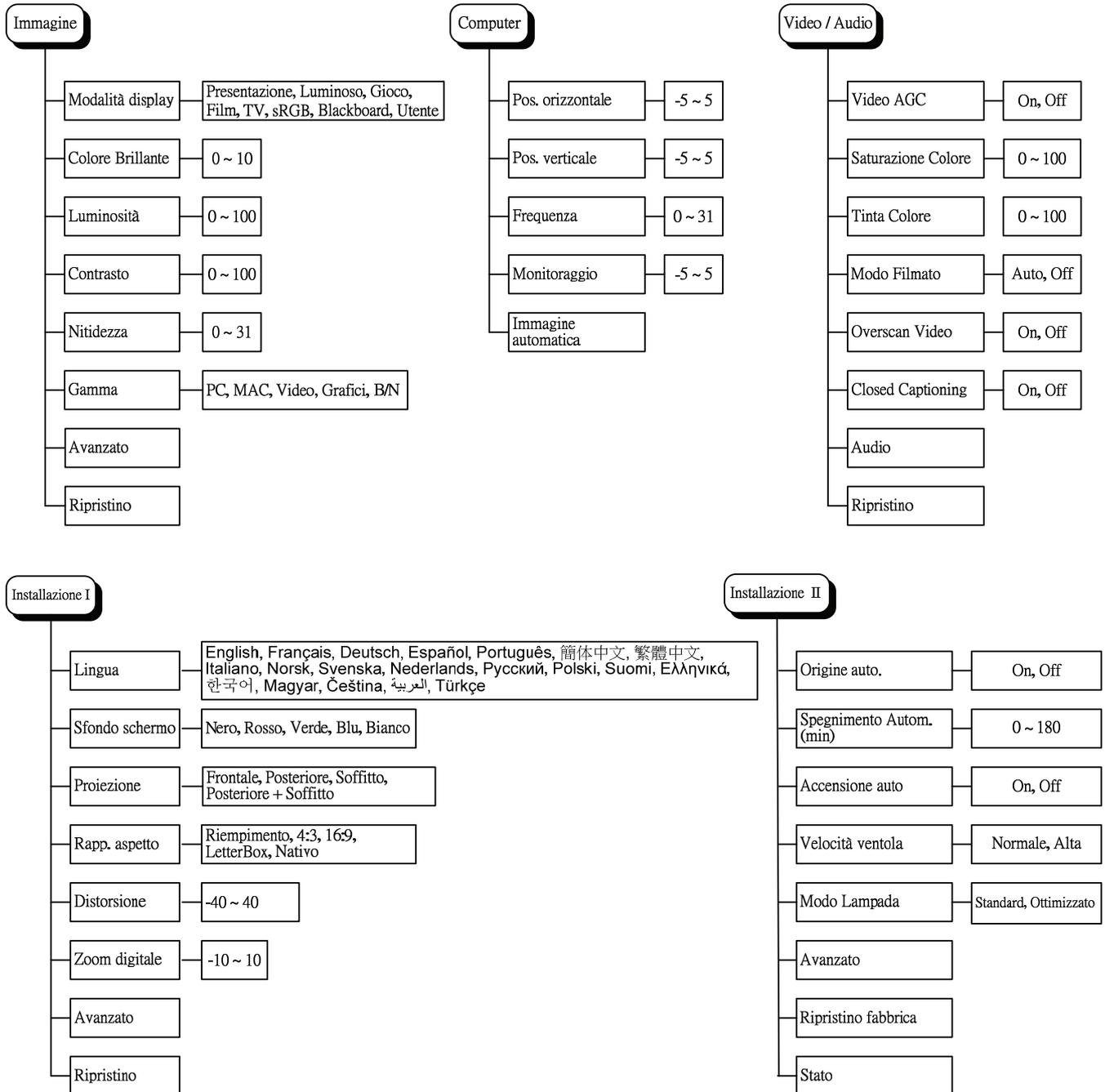
2. Utilizzare i pulsanti cursore ▲▼ per selezionare **Lingua**.



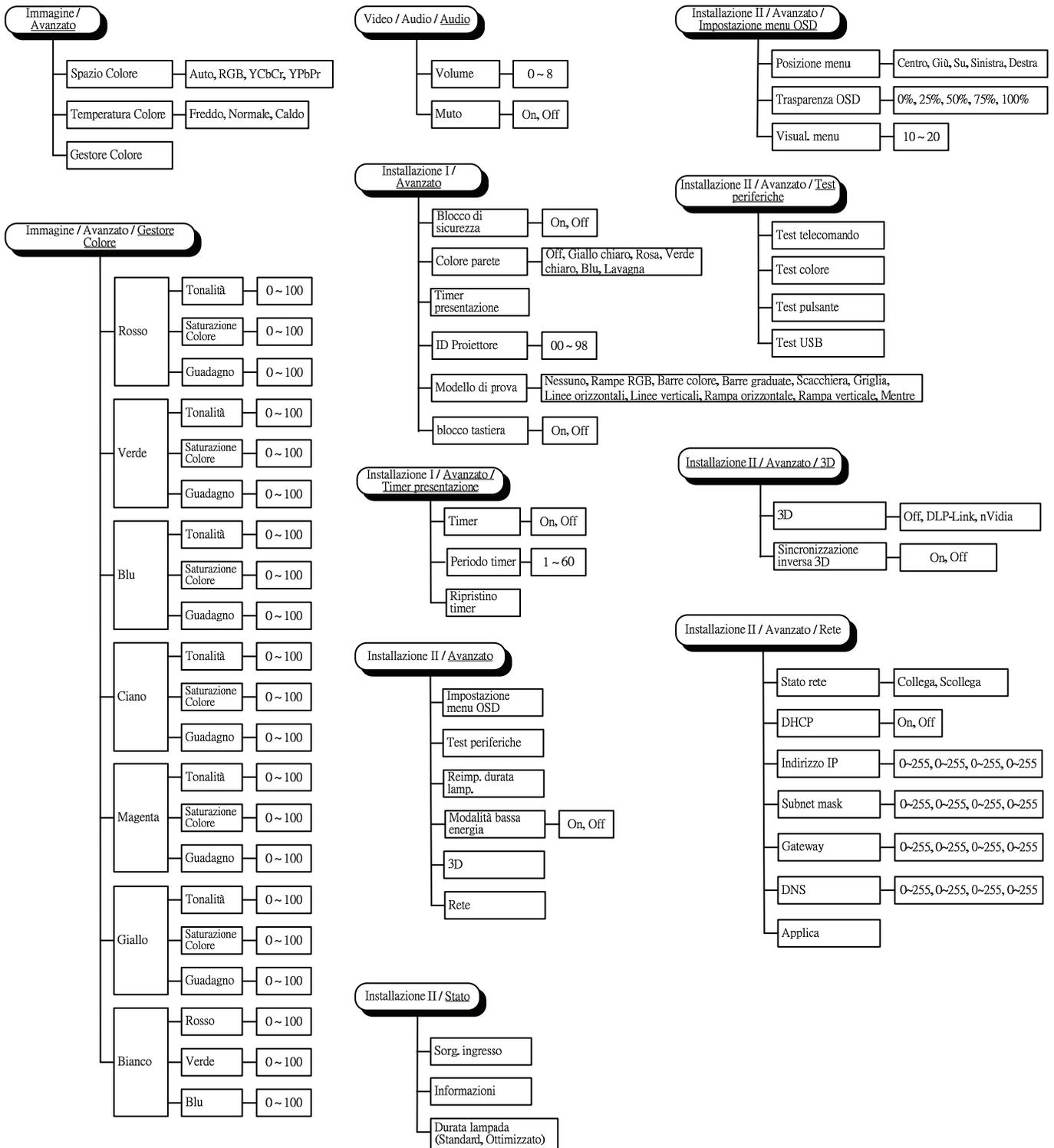
3. Utilizzare i pulsanti cursore ◀▶ per selezionare la lingua desiderata.
4. Premere il pulsante **MENU** due volte per chiudere il menu OSD.

Vista d'insieme del menu OSD

Usare la seguente illustrazione per trovare velocemente un'impostazione o determinare il campo di variazione per un'impostazione.

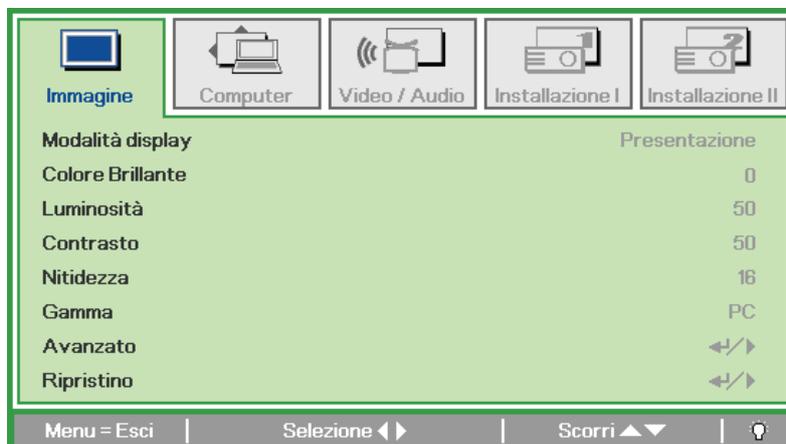


Vista d'insieme del menu OSD secondario



Menu Immagine

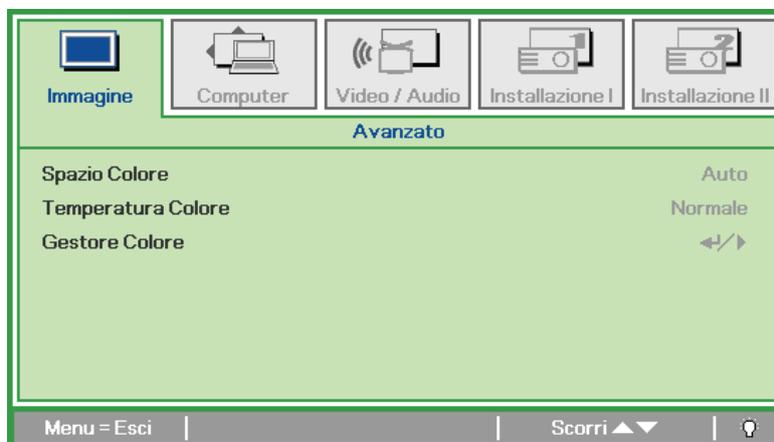
Premere il pulsante **MENU** per aprire il menu **OSD**. Utilizzare i pulsanti cursore ◀▶ per selezionare il **Menu Immagine**. Utilizzare i pulsanti cursore ▲▼ per spostarsi su e giù nel menu **Immagine**. Premere ◀▶ per cambiare i valori delle impostazioni.



ELEMENTO	DESCRIZIONE
Modalità display	Utilizzare i pulsanti cursore ◀▶ per impostare la Modalità display.
Colore Brillante	Utilizzare i pulsanti cursore ◀▶ per regolare il valore di Colore Brillante.
Luminosità	Utilizzare i pulsanti cursore ◀▶ per impostare la luminosità della visualizzazione.
Contrasto	Utilizzare i pulsanti cursore ◀▶ per impostare il contrasto della visualizzazione.
Nitidezza	Utilizzare i pulsanti cursore ◀▶ per impostare il livello di nitidezza della visualizzazione.
Gamma	Utilizzare i pulsanti cursore ◀▶ per regolare la correzione della gamma della visualizzazione.
Avanzato	Premere ⏏ (Invio) / ▶ per aprire il menu Avanzato. Vedere <i>Funzione Avanzato</i> a pag. 21.
Ripristino	Premere ⏏ (Invio) / ▶ per reimpostare tutte le impostazioni ai valori predefiniti.

Funzione Avanzato

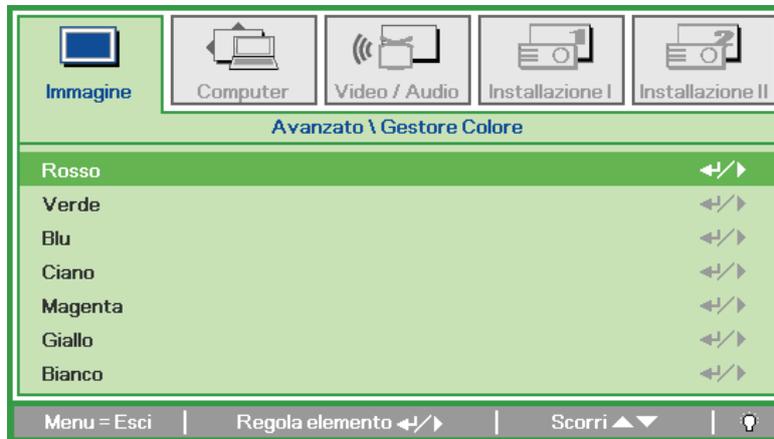
Premere il pulsante **Menu** per aprire il menu **OSD**. Utilizzare ◀▶ per selezionare il menu **Immagine**. Utilizzare ▼▲ per selezionare il menu **Avanzato** e quindi premere **Invio** oppure ▶. Premere ▼▲ per spostarsi su/giù nel menu **Avanzato**.



ELEMENTO	DESCRIZIONE
Spazio Colore	Utilizzare i pulsanti cursore ◀▶ per cambiare lo spazio colori. (Campo di variazione: Auto – RGB – YPbPr – YCbCr)
Temperatura Colore	Utilizzare i pulsanti cursore ◀▶ per regolare la temperatura dei colori. (Campo di variazione: Freddo – Normale – Caldo)
Gestore Colore	remere ◀ (Invio) / ▶ per aprire il menu di gestione dei colori. (Campo di variazione: Rosso-Verde-Blu-Ciano-Magenta-Giallo- Bianco). Vedere pag. 22 per ulteriori informazioni su <i>Gestore Colore</i> .

Gestore Colore

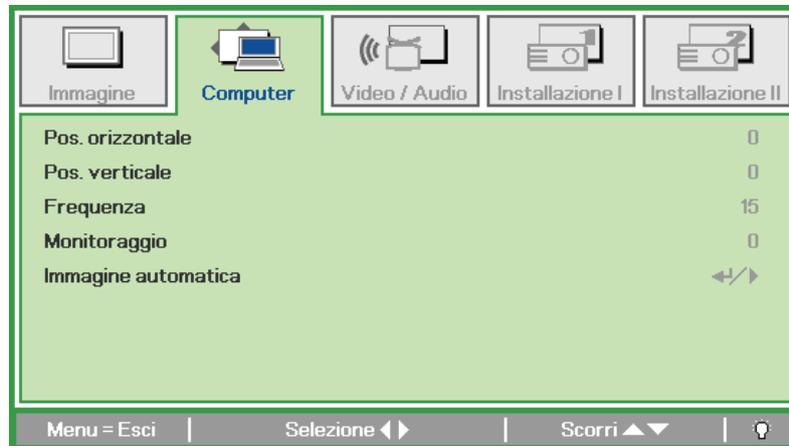
Premere ◀ (Invio) / ▶ per aprire il sottomenu **Gestore Colore**.



ELEMENTO	DESCRIZIONE
Rosso	Selezionare per entrare in Gestore Colore \ Rosso. Utilizzare i pulsanti ◀▶ per regolare Tonalità, Saturazione e Guadagno.
Verde	Selezionare per entrare in Gestore Colore \ Verde. Utilizzare i pulsanti ◀▶ per regolare Tonalità, Saturazione e Guadagno.
Blu	Selezionare per entrare in Gestore Colore \ Blu. Utilizzare i pulsanti ◀▶ per regolare Tonalità, Saturazione e Guadagno.
Ciano	Selezionare per entrare in Gestore Colore \ Ciano. Utilizzare i pulsanti ◀▶ per regolare Tonalità, Saturazione e Guadagno.
Magenta	Selezionare per entrare in Gestore Colore \ Magenta. Utilizzare i pulsanti ◀▶ per regolare Tonalità, Saturazione e Guadagno.
Giallo	Selezionare per entrare in Gestore Colore \ Giallo. Utilizzare i pulsanti ◀▶ per regolare Tonalità, Saturazione e Guadagno.
Bianco	Selezionare per entrare in Gestore Colore \ Bianco. Utilizzare i pulsanti ◀▶ per regolare Rosso, Verde e Blu.

Menu Computer

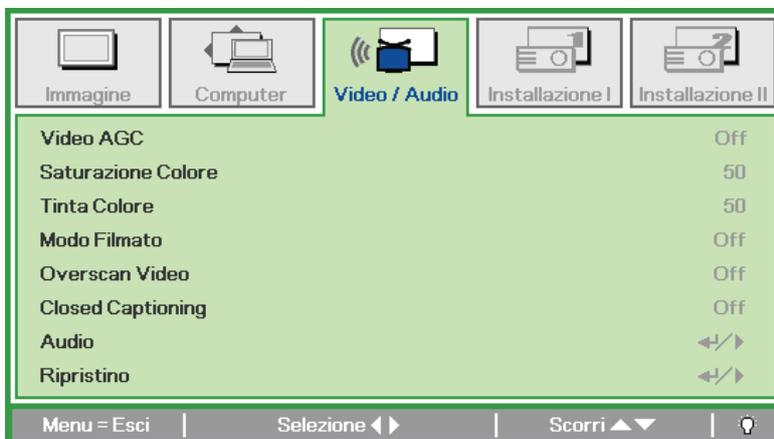
Premere il pulsante **MENU** per aprire il menu **OSD**. Utilizzare i pulsanti cursore ◀▶ per selezionare il menu **Computer**. Utilizzare i pulsanti cursore ▲▼ per spostarsi su e giù nel menu Computer. Premere ◀▶ per cambiare i valori delle impostazioni.



ELEMENTO	DESCRIZIONE
Pos. orizzontale	Utilizzare i pulsanti cursore ◀▶ per regolare la posizione di visualizzazione verso sinistra o destra.
Pos. verticale	Utilizzare i pulsanti cursore ◀▶ per regolare la posizione di visualizzazione su o giù.
Frequenza	Utilizzare i pulsanti cursore ◀▶ per regolare la temporizzazione di campionamento A/D.
Monitoraggio	Utilizzare i pulsanti cursore ◀▶ per regolare il punto di campionamento A/D.
Immagine automatica	Premere ◀ (Invio) / ▶ per regolare automaticamente fase, monitoraggio (allineamento), dimensioni e posizione.

Menu Video/Audio

Premere il pulsante **MENU** per aprire il menu **OSD**. Utilizzare i pulsanti cursore ◀▶ per selezionare il menu **Video/Audio**. Utilizzare i pulsanti cursore ▲▼ per spostarsi su e giù nel menu **Video/Audio**. Premere ◀▶ per cambiare i valori delle impostazioni.



ELEMENTO	DESCRIZIONE
Video AGC	Utilizzare i pulsanti ◀▶ per attivare o disattivare il controllo automatico del Guadagno per la sorgente video.
Saturazione Colore	Utilizzare i pulsanti ◀▶ per regolare la saturazione del video.
Tinta Colore	Utilizzare i pulsanti ◀▶ per regolare la tinta/tonalità del video.
Modo Filmato	Utilizzare i pulsanti ◀▶ per selezionare una modalità Film diversa.
Overscan Video	Utilizzare i pulsanti ◀▶ per attivare o disattivare la sovra-scansione del video.
Closed Captioning	Utilizzare i pulsanti ◀▶ per attivare o disattivare i sottotitoli.
Audio	Premere ⏪ (Invio) / ▶ per aprire il menu Audio. Vedere <i>Audio</i> a pag. 25.
Ripristino	Premere ⏪ (Invio) / ▶ per reimpostare tutte le impostazioni ai valori predefiniti.

Nota:

Può verificarsi un fenomeno di frastagliamento del video quando si riproduce video interlacciato. Per risolvere il problema, aprire il menu Video / Audio e regolare la funzione Modo Filmato.

Audio

Premere ◀ (Invio) / ▶ per aprire il sottomenu **Audio**.



ELEMENTO	DESCRIZIONE
Volume	Utilizzare i pulsanti ◀▶ per regolare il livello del volume audio.
Muto	Utilizzare i pulsanti ◀▶ per accendere o spegnere l'altoparlante.

Menu Installazione I

Premere il pulsante **MENU** per aprire il menu **OSD**. Utilizzare i pulsanti cursore ◀▶ per selezionare il menu **Installazione I**. Utilizzare i pulsanti cursore ▲▼ per spostarsi su e giù nel menu **Installazione I**. Premere ◀▶ per cambiare i valori delle impostazioni.



ELEMENTO	DESCRIZIONE
Lingua	Utilizzare i pulsanti cursore ◀▶ per selezionare una posizione diversa del menu.
Sfondo schermo	Utilizzare i pulsanti cursore ◀▶ per selezionare un colore diverso per lo schermo vuoto.
Proiezione	Utilizzare i pulsanti cursore ◀▶ per selezionare uno dei due metodi di proiezione.
Rapp. aspetto	Utilizzare i pulsanti cursore ◀▶ per regolare le proporzioni del video.
Distorsione	Utilizzare i pulsanti cursore ◀▶ per regolare la distorsione trapezoidale della visualizzazione.
Zoom digitale	Utilizzare i pulsanti cursore ◀▶ per regolare lo zoom digitale desiderato.
Avanzato	Premere ◀↵ (Invio) / ▶ per accedere al menu Avanzato. Vedere <i>Funzione avanzato</i> a pagina 29.
Ripristino	Premere ◀↵ (Invio) / ▶ per reimpostare tutte le impostazioni ai valori predefiniti (fatta eccezione per Lingua e Blocco di sicurezza).

Funzioni avanzate

Premere **Menu** per aprire il menu **OSD**. Premere il tasto ◀▶ per accedere al menu **Installazione I**. Premere il tasto ▲▼ per accedere al menu **Avanzato** quindi premere **Invio** o ▶. Premere il tasto ▲▼ per salire o scendere nel menu **Avanzato**. Premere ◀▶ per modificare i valori dell'impostazione.

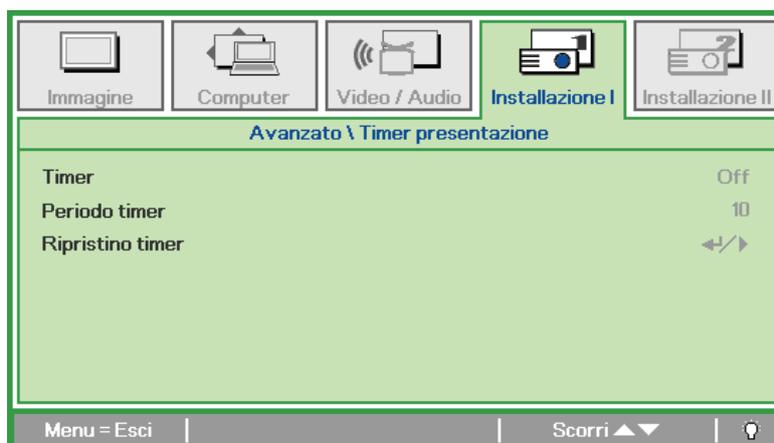


ELEMENTO	DESCRIZIONE
Blocco di sicurezza	Utilizzare i pulsanti ◀▶ per attivare o disattivare la funzione di blocco avanzato.
Colore parete	Utilizzare i pulsanti ◀▶ per selezionare le differenti impostazioni del colore parete.
Timer presentazione	Premere ◀ (Invio) / ▶ per accedere al menu Presentazione. Vedere <i>Funzioni avanzate</i> a pag. 27.
ID Proiettore	Premere il cursore ◀▶ per regolare un ID proiettore a due cifre da 0 a 98.
Modello di prova	Premere il tasto ◀▶ per selezionare il modello di prova voluto.
blocco tastiera	Premere i tasti cursore ◀▶ per abilitare o disabilitare la funzione di blocco del tastierino.

Timer presentazione

La funzione Presentation Timer (Timer presentazione) può indicare il tempo di presentazione a video per aiutarvi ad ottenere una gestione migliore del tempo durante le presentazioni.

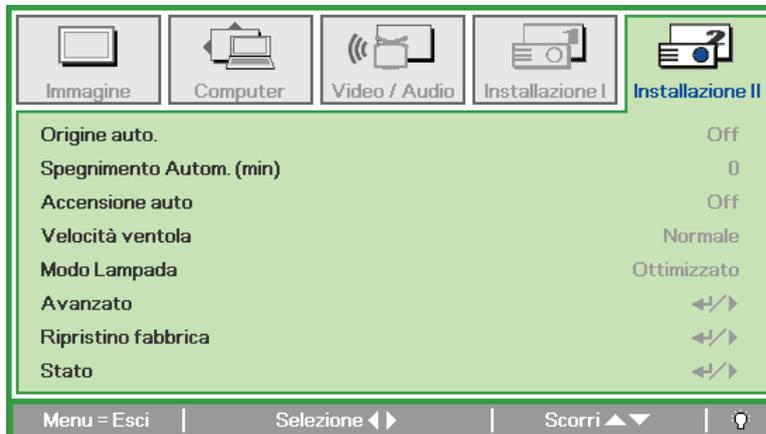
Premere ◀ (Invio) / ▶ per accedere al menu secondario **Timer presentazione**.



ELEMENTO	DESCRIZIONE
Timer	Utilizzare i pulsanti ◀▶ per attivare o disattivare la funzione del timer presentazione.
Periodo timer	Utilizzare i pulsanti ◀▶ per regolare la durata del timer visualizzazione.
Ripristino timer	Premere ◀ (Invio) / ▶ per resettare il contatore del timer presentazione.

Menu Installazione II

Premere il pulsante **MENU** per aprire il menu **OSD**. Utilizzare i pulsanti cursore ◀▶ per selezionare il menu **Installazione II**. Utilizzare i pulsanti cursore ▲▼ per spostarsi su e giù nel menu Installazione II.



ELEMENTO	DESCRIZIONE
Origine auto.	Utilizzare i pulsanti cursore ◀▶ per attivare/disattivare il rilevamento automatico dell'origine video.
Spegnimento Autom. (min)	Utilizzare i pulsanti cursore ◀▶ per attivare/disattivare lo spegnimento automatico della lampada in assenza di segnale.
Accensione auto	Utilizzare i pulsanti cursore ◀▶ per attivare/disattivare l'accensione automatica quando è fornita alimentazione CA.
Velocità ventola	Utilizzare i pulsanti cursore ◀▶ per attivare/disattivare le velocità Normale e Alta della ventola. Nota: Si consiglia di selezionare la velocità alta in aree con temperature elevate, umidità elevata o altitudine elevata (1500 m/4921 ft).
Modo Lampada	Utilizzare i pulsanti cursore ◀▶ per selezionare la modalità della lampada per una luminosità superiore o inferiore al fine di risparmiare vita utile della lampada.
Avanzato	Premere ◀ (Invio) / ▶ per aprire il menu Avanzato. Vedere <i>Funzione avanzato</i> a pag. 29.
Ripristino fabbrica	Premere ◀ (Invio) / ▶ per reimpostare tutte le impostazioni ai valori predefiniti.
Stato	Premere ◀ (Invio) / ▶ per aprire il menu Stato. Vedere pagina 38 per ulteriori informazioni sullo <i>Stato</i> .

Funzione avanzato

Premere il pulsante **Menu** per aprire il menu **OSD**. Premere ◀▶ per selezionare il menu **Installazione II**. Utilizzare ▲▼ per selezionare il menu **Avanzato** e quindi premere **Invio** oppure ▶. Utilizzare ▲▼ per spostarsi su/giù nel menu **Avanzato**. Premere ◀▶ per modificare i valori delle impostazioni.



ELEMENTO	DESCRIZIONE
Impostazione menu OSD	Premere ◀ (Invio) / ▶ per aprire la sezione relativa all'impostazione del menu. Vedere pagina 30 per ulteriori informazioni su <i>Impostazione menu OSD</i> .
Test periferiche	Premere ◀ (Invio) / ▶ per aprire il menu Test periferiche. Vedere pagina 30 per ulteriori informazioni su <i>Test periferiche</i> .
Reimp. durata lamp.	Dopo avere sostituito la lampada, questa voce deve essere ripristinata. Vedere pagina 31 per ulteriori informazioni su <i>Reimp. durata lamp.</i> .
Modalità bassa energia	Utilizzare i pulsanti ◀▶ per attivare o disattivare la modalità alimentazione bassa.
3D	Premere il tasto ◀ Invio / ▶ per accedere al menu 3D. Fare riferimento a pagina 32 per altre informazioni sulle impostazioni <i>3D</i> .
Rete	Premere il tasto ◀ (Invio) / ▶ per accedere al menu Rete. Fare riferimento a pagina 33 per altre informazioni su <i>Rete</i> .

Nota:

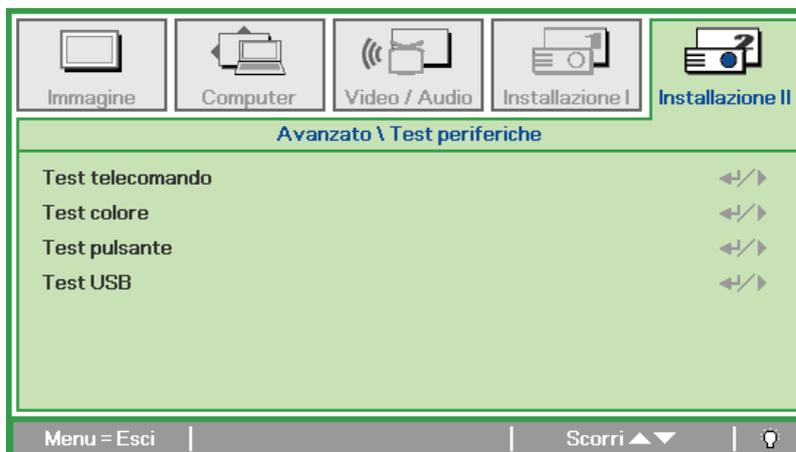
Per godere della funzione 3D, abilitare prima la riproduzione dei film nell'impostazione 3D del dispositivo DVD sotto il menu Disco 3D.

Impostazione menu OSD



ELEMENTO	DESCRIZIONE
Posizione menu	Utilizzare i pulsanti ◀▶ per selezionare una posizione diversa per il menu a schermo.
Trasparenza OSD	Utilizzare i pulsanti ◀▶ per selezionare il livello di trasparenza dello sfondo del menu OSD.
Visual. menu	Utilizzare i pulsanti ◀▶ per selezionare il ritardo timeout del menu OSD.

Test periferiche



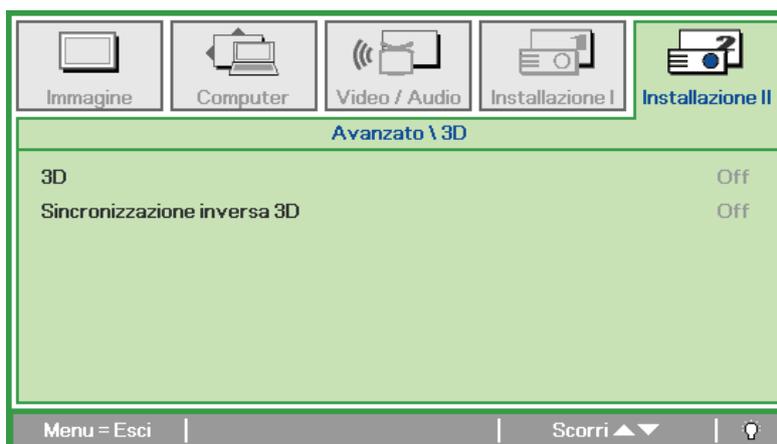
ELEMENTO	DESCRIZIONE
Test telecomando	Premere ◀ (Invio) / ▶ per eseguire il test del controller del telecomando IR a scopi diagnostici.
Test colore	Premere ◀ (Invio) / ▶ per selezionare diversi colori sullo schermo.
Test pulsante	Premere ◀ (Invio) / ▶ per testare i pulsanti sul tastierino.
Test USB	Premere ◀ (Invio) / ▶ per eseguire il test del collegamento USB con il PC collegato.

Reimp. durata lamp.



Vedere *Azzeramento del tempo* lampada a pagina 59 per azzerare il contatore delle ore di funzionamento della lampada.

3D



ELEMENTO	DESCRIZIONE
3D	Premere i tasti cursore ◀▶ per selezionare una diversa modalità 3D.
Sincronizzazione inversa 3D	Premere il tasto ◀▶ per abilitare o disabilitare l'inversione sincronia 3D.

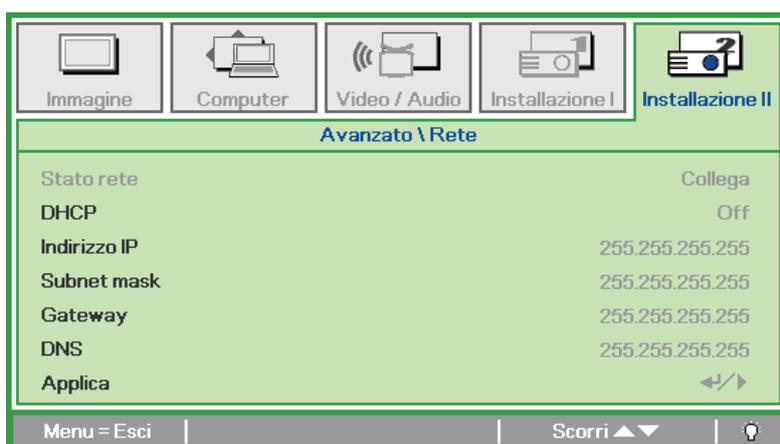
Nota:

1. La voce di menu OSD 3D è di colore grigio se non c'è alcuna origine 3D appropriata. Questa è l'impostazione predefinita.
2. Quando il proiettore è collegato ad una origine 3D appropriata, la voce di menu OSD 3D è abilitata per la selezione.
3. Usare occhiali 3D per visualizzare le immagini 3D.
4. Sono necessari contenuti 3D di un DVD 3D o di un file multimediale 3D.
5. È necessario abilitare l'origine 3D (alcuni contenuti 3D di DVD possono avere una funzione d'attivazione-disattivazione 3D).
6. Sono necessari occhiali DLP Link 3D o occhiali IR 3D. Con gli occhiali IR 3D, è necessario installare un driver sul PC e collegare un emettitore USB.
7. La modalità 3D del menu OSD deve corrispondere al tipo di occhiali (DLP link o IR 3D).
8. Accendere gli occhiali. Di norma gli occhiali hanno un interruttore d'accensione-spegnimento. Ciascun tipo di occhiali ha le sue istruzioni di configurazione. Seguire le istruzioni di configurazione fornite in dotazione agli occhiali per completare il processo d'installazione.

Nota:

Poiché i diversi tipi di occhiali (link DLP o IR con otturatore) hanno le proprie istruzioni per l'impostazione, seguire la guida per completare la procedura d'installazione.

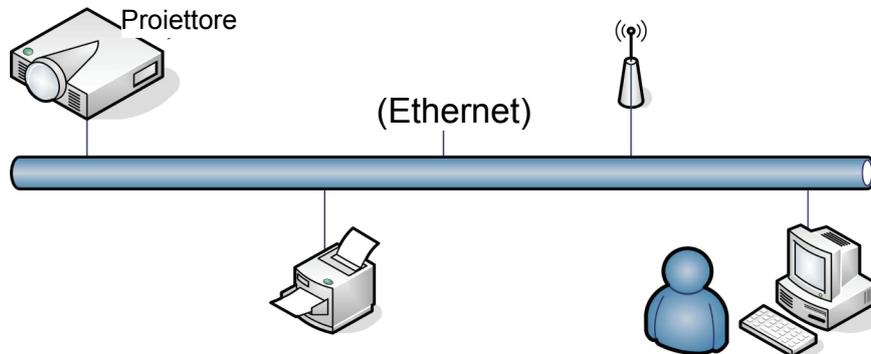
Rete



ELEMENTO	DESCRIZIONE
Stato rete	Visualizza lo stato della connessione di rete.
DHCP	Premere il tasto ◀▶ per attivare o disattivare la funzione DHCP. Nota: Se la funzione DHCP è impostata su Off, completare i campi Indirizzo IP, Subnet mask, Gateway e DNS.
Indirizzo IP	Inserire un indirizzo IP valido se DHCP è disattivato.
Subnet mask	Inserire una Subnet mask valida se DHCP è disattivato.
Gateway	Inserire un indirizzo Gateway valido se la funzione DHCP è disattivata.
DNS	Inserire un nome DNS lido se DHCP è disattivato.
Applica	Premere il tasto ◀ (Invio) / ▶ per confermare le impostazioni.

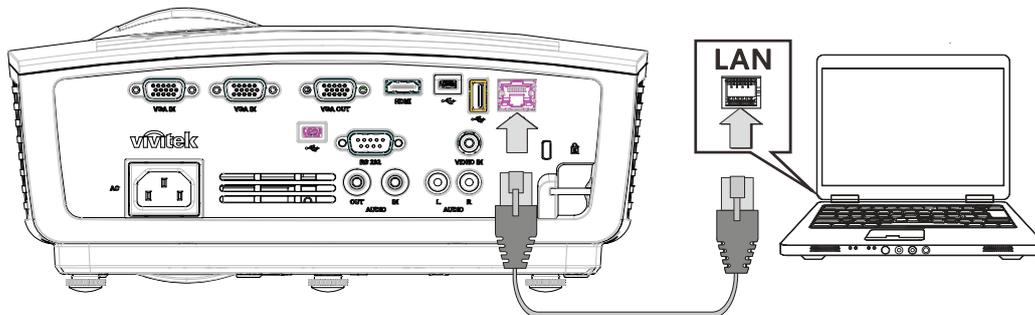
Per semplicità e facilità d'uso, il proiettore è dotato di diverse funzioni di rete e di gestione remota.

La funzione di rete LAN/RJ45 del proiettore, come tale, gestisce remotamente: Accensione/spegnimento, regolazione delle impostazioni Luminosità e Contrasto. Inoltre, fornisce informazioni di stato del proiettore, come: Origine video, esclusione audio, eccetera.



LAN_RJ45

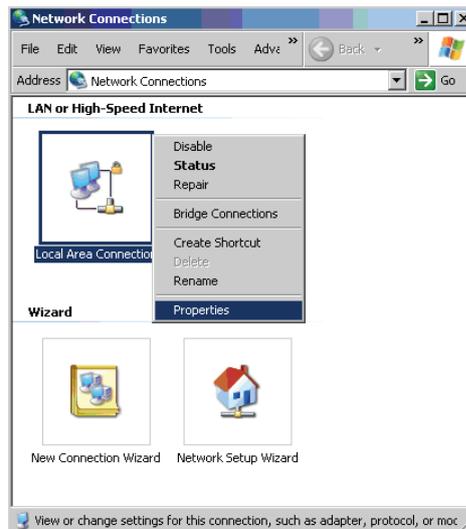
1. Collegare un cavo RJ45 alle porte RJ45 del proiettore e del PC (portatile).



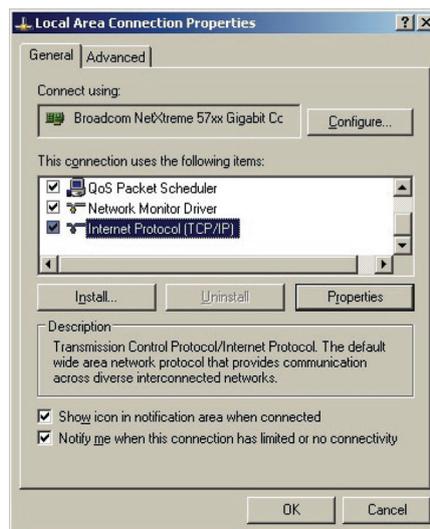
2. Sul PC (portatile) selezionare **Start** → **Control Panel (Pannello di Controllo)** → **Network Connections (Connessioni di rete)**.



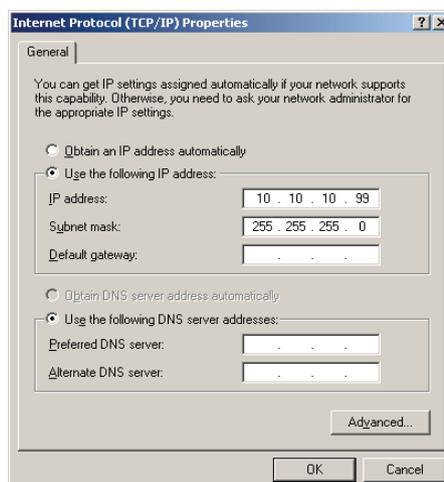
- Fare clic col tasto destro del mouse su **Local Area Connection (Connessione alla rete locale)** e selezionare **Properties (Proprietà)**.



- Nella finestra **Properties (Proprietà)** selezionare la scheda **General (Generale)** e poi selezionare **Internet Protocol (TCP/IP) (Protocollo Internet (TCP/IP))**.
- Fare clic su **Properties (Proprietà)**.



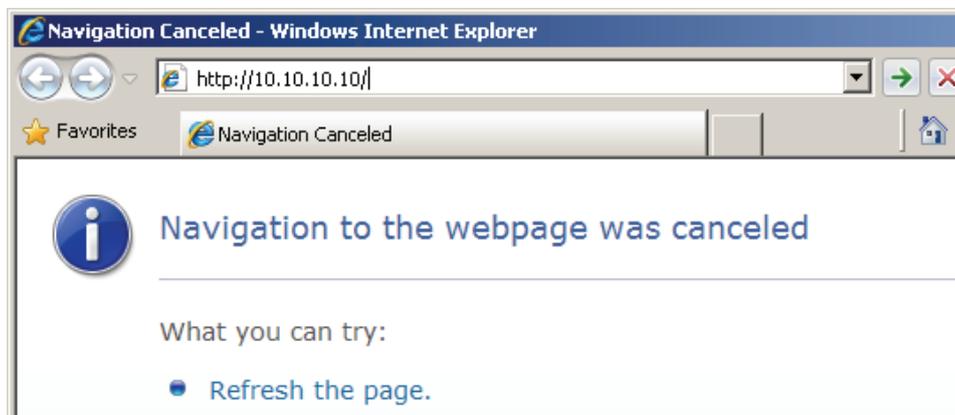
- Fare clic su **Use the following IP address (Utilizza il seguente indirizzo IP)**, inserire l'indirizzo IP e la Subnet mask e poi fare clic su **OK**.



7. Premere il tasto **Menu** del proiettore.
8. Selezionare **Installazione II** →**Avanzato**→**Rete**.
9. Dopo avere aperto il menu **Rete**, completare i campi come segue:
 - ▶ DHCP: Off
 - ▶ Indirizzo IP: 10.10.10.10
 - ▶ Subnet mask: 255.255.255.0
 - ▶ Gateway: 0.0.0.0
 - ▶ DNS Server (Server DNS): 0.0.0.0
10. Premere il tasto **↵** (Invio) / **▶** per confermare le impostazioni.

Aprire un browser web

(ad esempio: Microsoft Internet Explorer con Adobe Flash Player 9.0 o versione più recente).



11. Nella barra degli indirizzi inserire l'indirizzo IP: 10.10.10.10.

12. Premere il tasto **↵** (Invio) / **▶**.

Il proiettore è configurato per la gestione remota. È visualizzata la funzione LAN/RJ45, come segue.



Expansion Options

The screenshot shows a configuration interface with the following sections:

- Crestron Control:** IP Address, IP ID, Control Port. Button: Control Set.
- Projector:** Projector Name (PJ01), Location (RM01), Assigned To (Sir). Button: Set.
- Network Config:** DHCP Enabled. IP Address (10.10.10.10), Subnet Mask (255.255.255.0), Default Gateway (0.0.0.0), DNS Server (0.0.0.0). Button: Net Set.
- User Password:** Usr Enabled. Password, Confirmed. Button: Usr Set.
- Admin Password:** Adm Enabled. Password, Confirmed. Button: Adm Set.

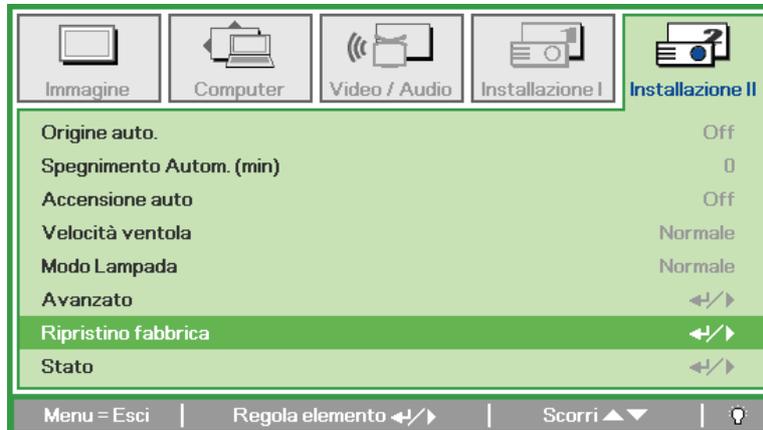
At the bottom center is a **Tools Exit** button.

CATEGORIA	ELEMENTO	LUNGHEZZA INSERIMENTO
Crestron Control	Indirizzo IP	14
	IP ID (Identificativo IP)	3
	Port (Porta)	5
Proiettore	Projector Name (Nome proiettore)	10
	Location (Posizione)	10
	Assigned To (Assegnato a)	10
Network Configuration (Configurazione di rete)	<input type="checkbox"/> DHCP (Enabled) (Abilitato)	(N/A)
	Indirizzo IP	15
	Subnet mask	15
	Gateway predefinito	15
	Server DNS	15
User Password (Password utente)	<input type="checkbox"/> Enabled (Abilitato)	(N/A)
	New Password (Nuova password)	15
	Confirm (Conferma)	15
Admin Password (Password amministratore)	<input type="checkbox"/> Enabled (Abilitata)	(N/A)
	New Password (Nuova password)	15
	Confirm (Conferma)	15

Per altre informazioni visitare il sito: <http://www.crestron.com>.

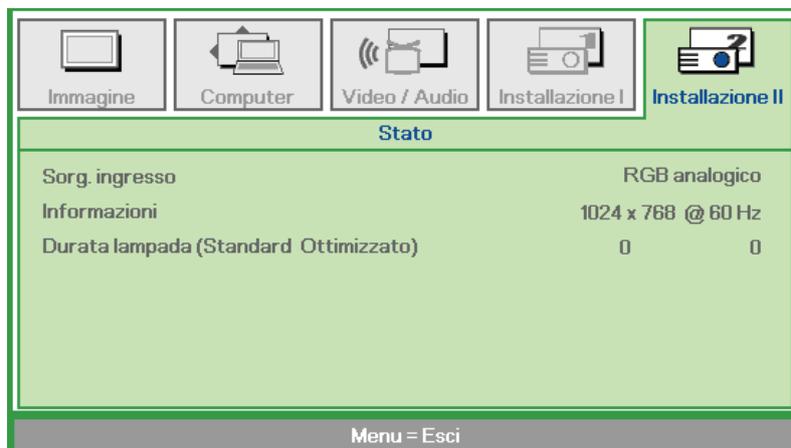
Ripristino fabbrica

Utilizzare i pulsanti cursore ▲▼ per spostarsi su e giù nel menu **Installazione II**. Selezionare il sottomenu **Ripristino fabbrica** e premere ← (Invio) / ► per reimpostare tutte le voci dei menu ai valori predefiniti di fabbrica (fatta eccezione per Lingua e Blocco di sicurezza).



Stato

Utilizzare i pulsanti cursore ▲▼ per spostarsi su e giù nel menu **Installazione II**. Selezionare il sottomenu **Installazione II** e premere ← (Invio) / ► per aprire il sottomenu **Stato**.



ELEMENTO	DESCRIZIONE
Sorg. ingresso	Visualizza la sorgente attivata.
Informazioni	Visualizza le informazioni relative a risoluzione/video per l'origine RGB e lo standard dei colori dell'origine Video.
Durata lampada	Visualizza le ore d'uso della lampada. (Standard Ottimizzato)

ANTEPRIMA MEDIA

Caratteristiche

Il software Multi-Media è stato concepito per offrire prestazioni eccezionali di visualizzazione da unità USB, dalla memoria interna del proiettore o dalla connessione di rete (LAN/WiFi). La funzione plug-and-play USB consente di proiettare contenuti senza dover utilizzare un PC. Inoltre, è possibile trasferire file alla memoria integrata del proiettore per avere una maggiore portabilità.

Menu Media

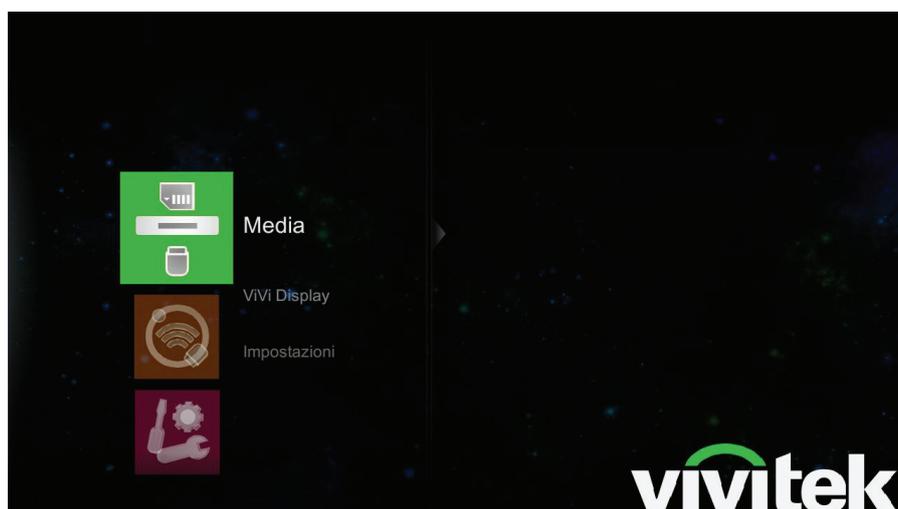
L'utilità Multi-Media consente di visualizzare dal desktop quanto specificato di seguito:

- Visualizzare film
- Riprodurre file audio
- Visualizzare foto
- Visualizzare documenti

IMPOSTAZIONI MENU

Contenuti multimediali

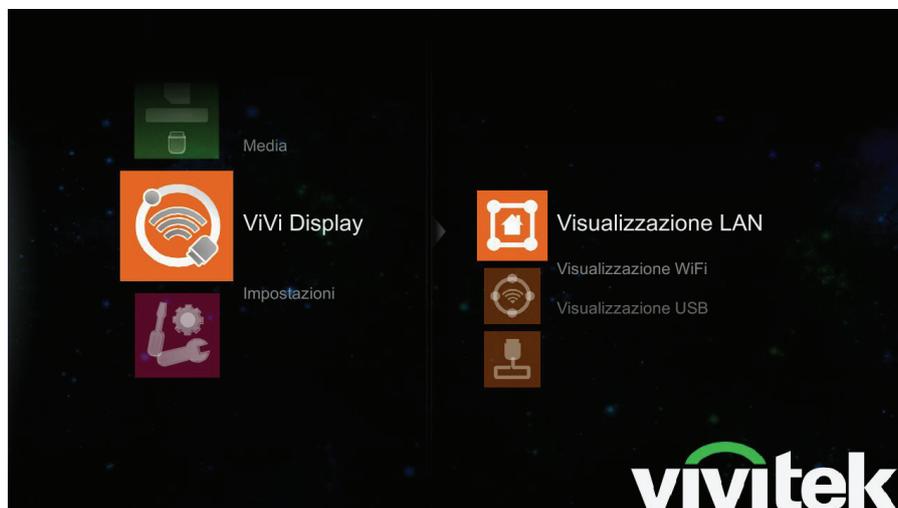
Il lettore multimediale semplifica la riproduzione di audio, video, immagine e la visualizzazione di documenti inserendo direttamente un dispositivo USB nel proiettore o effettuando l'accesso alla memoria interna del proiettore.



ELEMENTO	DESCRIZIONE
Foto	Consente di visualizzare foto con la funzionalità presentazione diapositive. Formati supportati: JPEG, JPG, e BMP
Film	Consente di riprodurre film. Formati supportati: AVI, MKV, TS, DAT, VOD, MPG, MPEG, MOV, MP4, e WMV.
Musica	Consente di riprodurre file audio. Formati supportati: MP1, MP2, MP3, WMA, OGG, ADPCM-WAV, PCM-WAV, e AAC.
Visualizzatore per Office	Consente di visualizzare file di documenti. Formati supportati: Microsoft® Word 97-2007 (DOC), PowerPoint 97-2007 (PPT), ed Excel 97-2007 (XLS); Adobe® Acrobat Reader (PDF); file di testo (TXT).

Vivi Display

ViVi Display semplifica l'interazione tra PC e proiettore per migliorare l'esperienza multimediale. Grazie all'uso di questo strumento, è possibile proiettare il desktop del proprio PC sullo schermo tramite connessione LAN o WiFi.

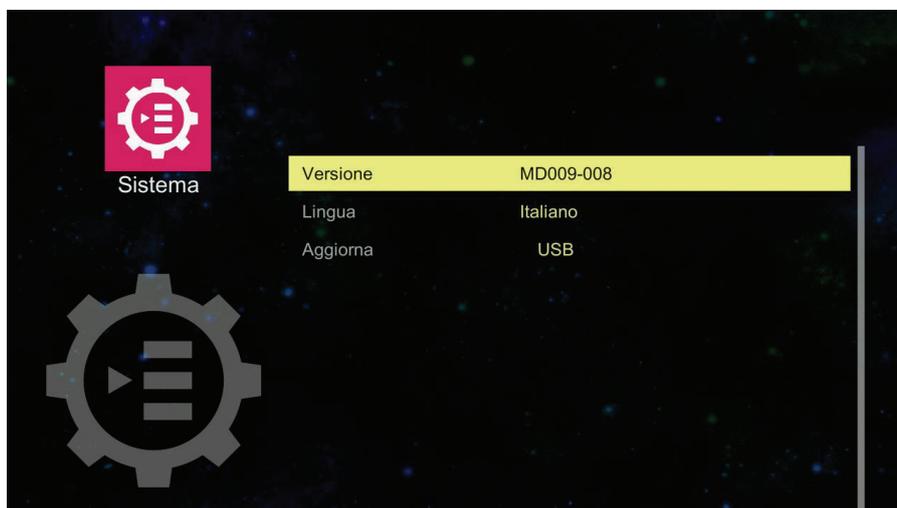


ELEMENTO	DESCRIZIONE
Visualizzazione LAN	Collega il proiettore alla rete. La funzione visualizzazione LAN consente di visualizzare lo schermo del PC tramite la LAN.
Visualizzazione Wifi	Il proiettore trasmette un SSID che consente di collegarlo al PC. È possibile proiettare lo schermo del PC usando ViVi Display tramite WiFi.
Visualizzazione USB	Collega il proiettore a un PC tramite un cavo USB. È possibile proiettare lo schermo del PC usando ViVi Display tramite WiFi.

Impostazioni

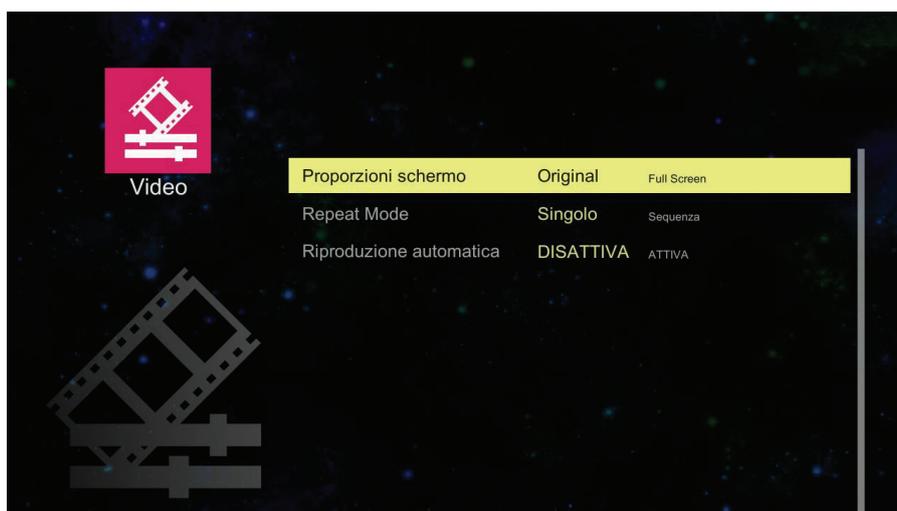
Il menu Impostazione consente di configurare e cambiare le impostazioni del sistema, delle funzioni video, foto e audio sul proiettore.

Sistema



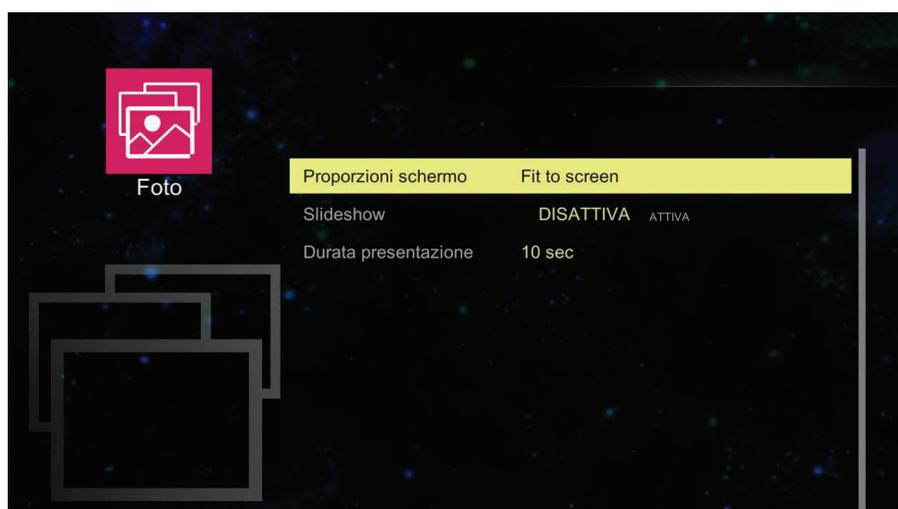
ELEMENTO	DESCRIZIONE
Versione	Versione del software Media. Solo per informazioni.
Lingua	Premere ◀ e premere ▲ ▼ per avere la lingua desiderata al centro del menu.
Aggiorna	Aggiorna il software multimediale.

Video



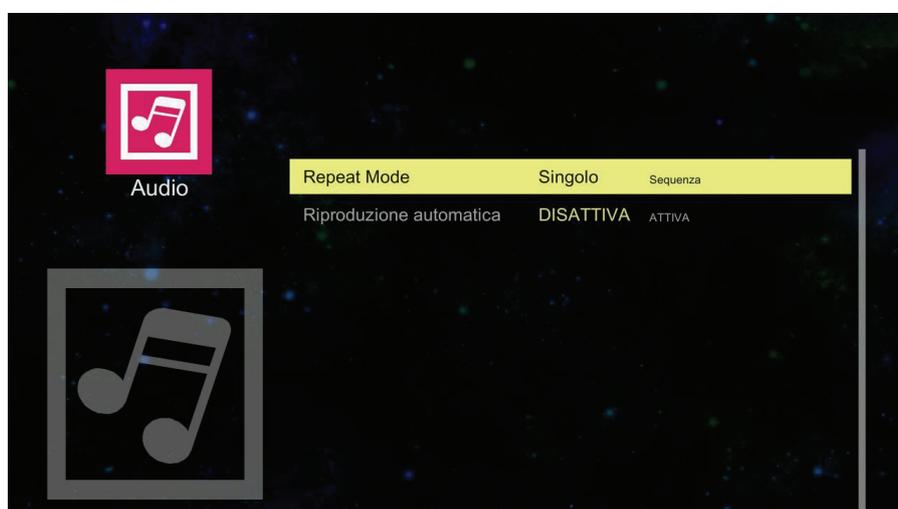
ELEMENTO	DESCRIZIONE
Proporzioni schermo	Premere ◀▶ per impostare il formato di visualizzazione per i video.
Repeat Mode	Premere ◀▶ per impostare la modalità Ripeti.
Riproduzione automatica	Premere ◀▶ per attivare o disattivare la riproduzione automatica all'accensione.

Foto



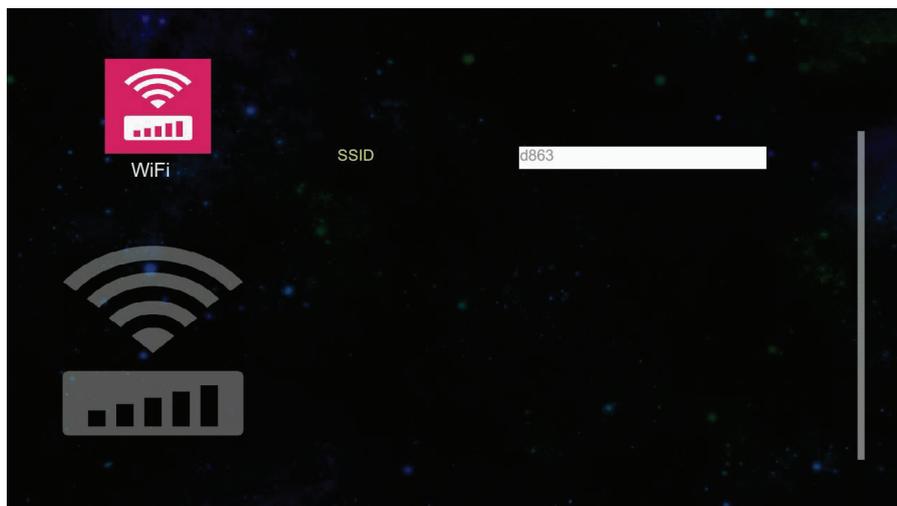
ELEMENTO	DESCRIZIONE
Proporzioni schermo	Premere ◀ e premere ▲ ▼ per impostare il formato visualizzazione delle foto.
Slideshow	Premere ◀▶ per attivare o disattivare la presentazione durante la riproduzione delle foto.
Durata presentazione	Premere ◀ e premere ▲ ▼ per impostare la durata dell'intervallo della presentazione.

Audio



ELEMENTO	DESCRIZIONE
Repeat Mode	Premere ◀▶ per impostare la modalità Ripeti.
Riproduzione automatica	Premere ◀▶ per attivare o disattivare la riproduzione automatica all'accensione.

Wifi



ELEMENTO	DESCRIZIONE
SSID	Premere ← e premere ▲ ▼ ◀ ▶ .per impostare l'SSID. Premere Auto per uscire dalla schermata impostazioni.

USO DI MEDIA

Installazione di ViVi Display

Prima di poter iniziare a utilizzare l'utilità Multi-Media, è necessario procedere all'installazione dell'utilità sul PC. Seguire le istruzioni presentate sullo schermo per eseguire l'installazione. Una volta completata l'installazione, l'icona Multimedia diventa disponibile sul PC per poter accedere all'utilità.

Requisiti per ViVi Display

CPU	Intel/AMD Dual Core 2 GHz o superiore (ATOM non è supportata)
SCHEDA GRAFICA	Scheda grafica Intel, nVIDIA o AMD con 64MB VRAM o maggiore
SISTEMA OPERATIVO	Windows XP Professional SP3, Vista SP3, Windows 7 SP2
DRAM	1GB DDR
WiFi	802.11n

Nota:

È necessario disporre dei diritti di amministratore sul PC per installare il software.

Per installare l'utilità:

Collegare una USB (Tipo-A) al PC e l'altra estremità (USB Mini A) al proiettore.

Fare clic su Start -> Computer* per aprire una finestra di esplora risorse.

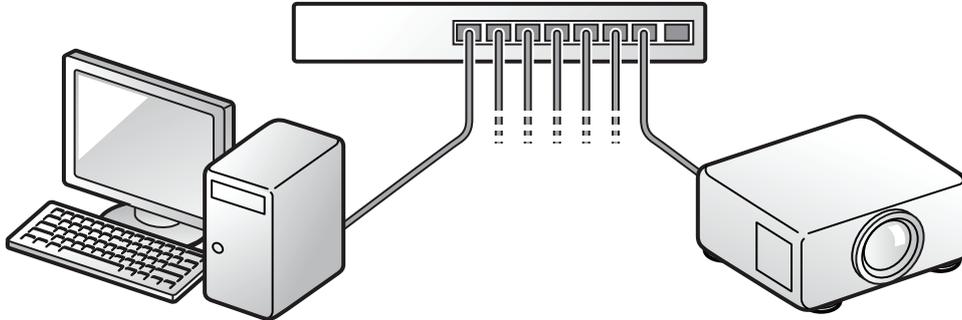
Vengono creati tre **dischi rimovibili**. Cercare il file **ViviDisplay.exe**.

Fare clic su **ViViDisplay.exe** per eseguire l'installazione.

*La terminologia usata potrebbe differire in relazione ai sistemi operativi.

Creazione delle connessioni

Connessione LAN



Collegare il proiettore a un cavo LAN.

Premere **MENU** sul telecomando.

Selezionare **InstallazioneII** -> **Avanzate** -> **Rete** per configurare la rete.

Usare il telecomando e selezionare **Multi Media** -> **ViVi Display** -> **Visualizzazione LAN**.



Avviare ViViDisplay. Viene avviata la visualizzazione LAN se l'IP del proiettore è corretto.

Premere **Auto** per interrompere la visualizzazione.

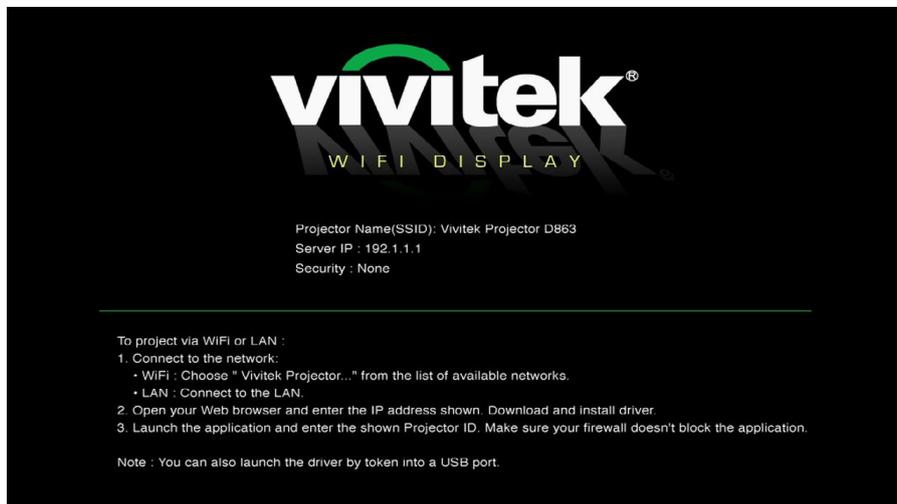
Nota:
usare un cavo LAN di categoria 5 o superiore.

Connessione WiFi

Accendere il proiettore e attendere la schermata iniziale.

Inserire un dongle wireless Vivitek nel proiettore.

Usare il telecomando e selezionare **Multi Media -> ViVi Display -> Visualizzazione WiFi**.



Nota:

Il computer deve essere dotato di un adattatore di rete wireless con driver installato, e l'adattatore deve essere abilitato.

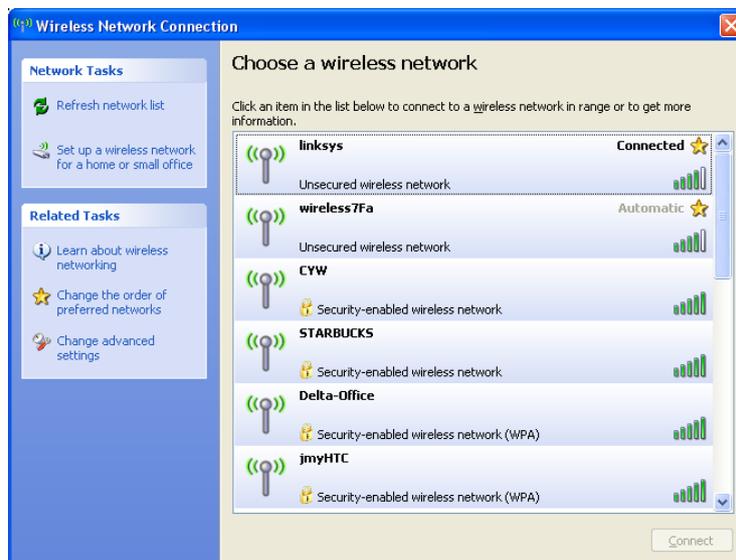
Nella barra degli strumenti (angolo in basso a destra), fare clic su ▲ per aprire il menu delle icone.

Selezionare la rete wireless  e fare clic per visualizzarla.

Nell'elenco delle reti wireless disponibili, fare clic su **Nome AP** (Predefinito: 863) e fare clic su **Connetti**.

Nota:

Selezionare **Impostazioni -> Wifi -> SSID** per cambiare il nome dell'AP.



Avviare ViViDisplay.

Fare clic su **Specchio** o **Estensione** per visualizzare il desktop.



Premere **Auto** per interrompere la visualizzazione.

Nota:

1. Specchio sincronizza come monitor principale, mentre Estensione consente al proiettore di funzionare come secondo monitor.

2. La risoluzione del monitor PC passa a 800x600 quando si utilizza la funzione ViViDisplay.

3. La risoluzione del monitor PC torna alle impostazioni originali dopo essere usciti da ViViDisplay.

Collegamento di un dispositivo USB

Accendere il proiettore.

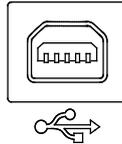
Selezionare **Multi Media -> ViVi Display -> Visualizzazione USB**.

Inserire l'altra estremità del cavo USB (Tipo A) nel PC di destinazione.

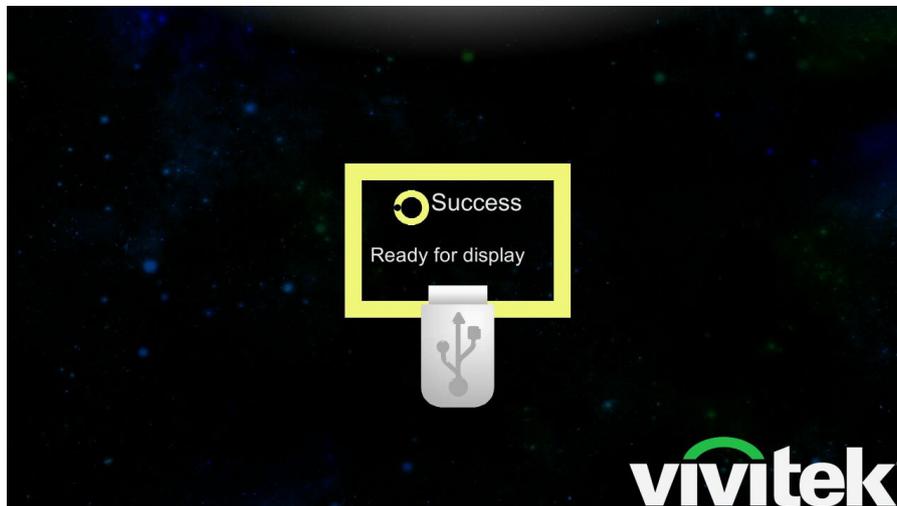
Inserire un cavo USB (con interfaccia Mini) nel pannello posteriore del proiettore.

Il dispositivo USB viene rilevato dal PC.

Il driver viene installato automaticamente alla prima connessione.



Seguire i suggerimenti presentati sullo schermo per eseguire l'installazione.



Aprire una finestra di Esplora risorse, selezionare **Computer*** e fare clic su **EZ Display** per accedere al proiettore.

Fare clic su **EZ Display** nel desktop per visualizzare usando la USB.

Togliere il cavo USB per interrompere la visualizzazione.

*Può differire in relazione al sistema operativo.

Visualizzazione di contenuti multimediali

È possibile visualizzare i contenuti multimediali inserendo direttamente un dispositivo USB nel proiettore. Questa funzione, descritta di seguito, consente di avere una visualizzazione diretta.

Visualizzazione di foto

Quando viene inserita un'unità USB, nella directory dei file viene visualizzata l'icona della scheda di memoria.

Per aprire una foto nel visualizzatore di foto eseguire quanto specificato di seguito:

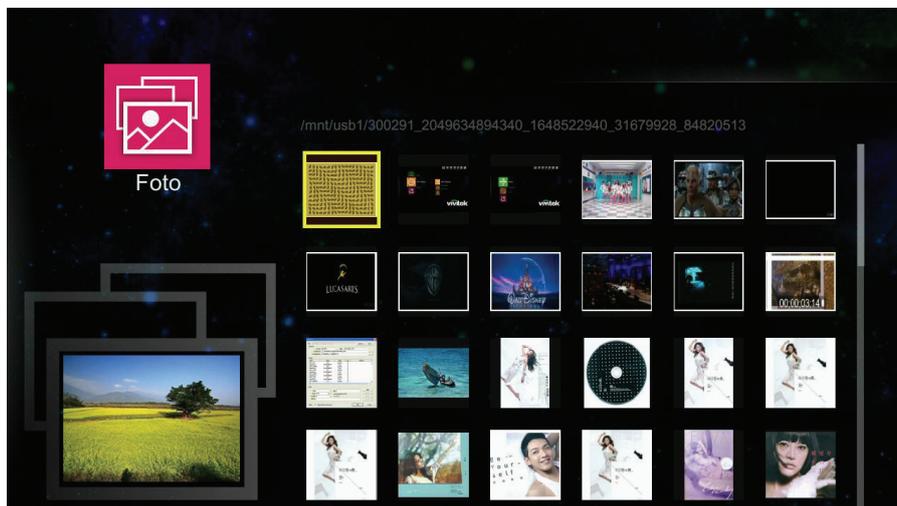
Premere ▲ ▼ per selezionare **Media** e quindi premere ⏪.

Premere ▲ ▼ per selezionare **Memoria interna** o **USB** quindi premere ⏪.

Premere ▲ ▼ per selezionare **Foto** e quindi premere ⏪ per aprire la directory file.

Selezionare il file che si desidera visualizzare.

Premere ⏪ per visualizzare la foto.



Interfaccia di controllo

⏪: Riproduci il file precedente

▶: Riproduci il file successivo

⏪: Riproduci file / presentazione

Auto: Torna al menu **Multi Media**.

Visualizzazione di film

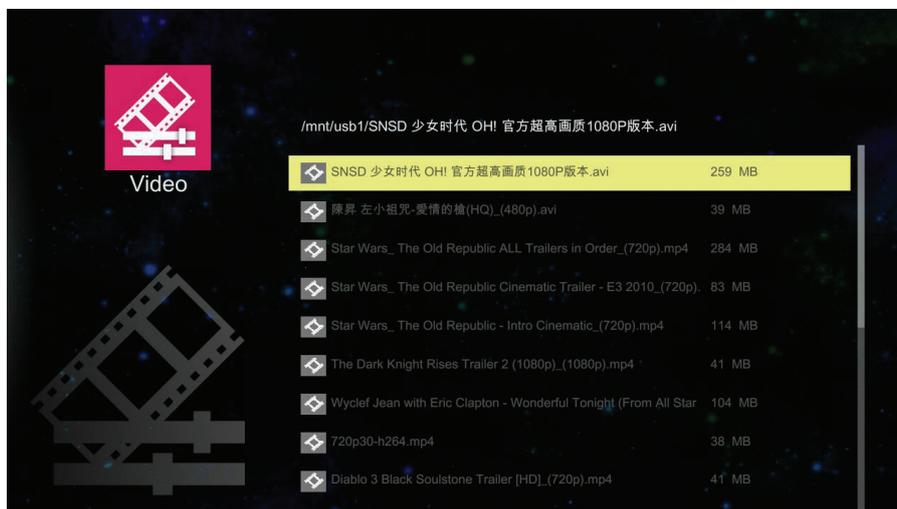
Per visualizzare un film, eseguire i passaggi seguenti:

- Premere ▲ ▼ per selezionare **Media** e quindi premere ◀.
- Premere ▲ ▼ per selezionare **Memoria interna** o **USB** e quindi premere ◀.
- Premere ▲ ▼ per selezionare **Film** e quindi premere ◀ per aprire la directory file.
- Selezionare la cartella che contiene il film desiderato.
- Premere ◀ per riprodurre il film desiderato.

Durante la riproduzione di un film, l'interfaccia di controllo viene nascosta automaticamente. Per visualizzare l'elemento precedente o quello successivo dell'elenco, premere ◀ o ▶.

Premere ◀ per mettere in pausa un film - l'interfaccia di controllo viene visualizzata.

Premere il pulsante ◀ o ▶ per avanzamento o riavvolgimento veloce quando l'interfaccia è visualizzata.



Interfaccia di controllo

- ◀: Riproduci il file precedente
- ▶: Riproduci il file successivo
- ◀: Riproduci un file / Metti in pausa e mostrars l'interfacci di controllo

Auto: Torna al menu **Multi Media**.

Musica

Per aprire l'elenco dei brani musicali, eseguire le azioni seguenti:

Premere ▲ ▼ per selezionare **Media** e quindi premere ←↵.

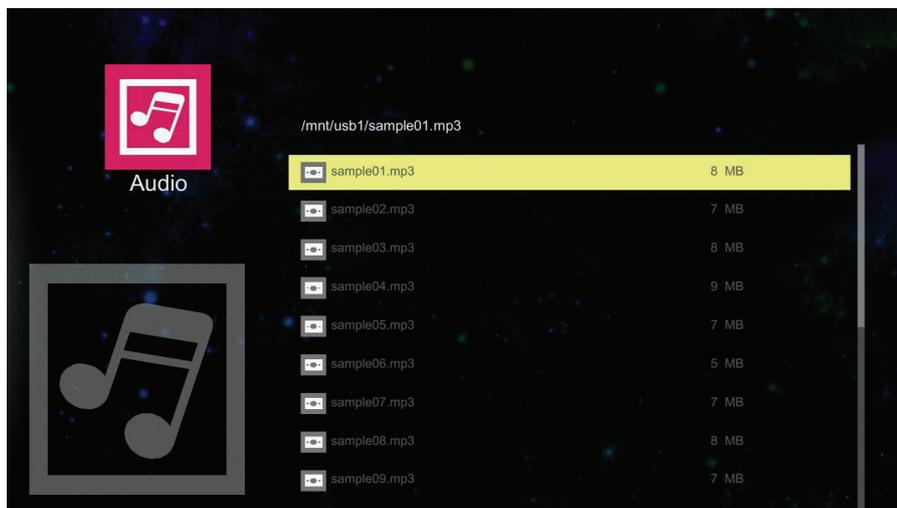
Premere ▲ ▼ per selezionare **Memoria interna** o **USB** e quindi premere ←↵.

Premere ▲ ▼ per selezionare **Musica** e quindi premere ←↵ per aprire la directory file.

Selezionare la cartella che contiene il file audio desiderato.

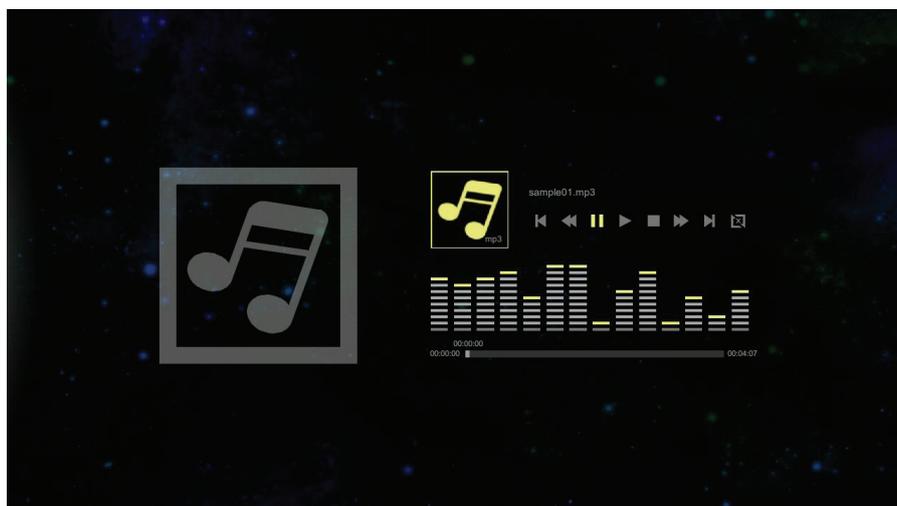
Premere ←↵ per riprodurlo.

Per mettere in pausa o riprodurre un file audio, selezionare il pulsante Pausa/Riproduzione nell'interfaccia del lettore musicale.



Interfaccia di controllo

Dopo avere selezionato un file audio, viene visualizzata l'interfaccia di controllo. Le funzioni delle icone sono le seguenti:



ELEMENTO	DESCRIZIONE
⏮	File precedente
⏪	Riavvolgimento veloce
⏸	Pausa
▶	Riproduzione
■	Stop
⏩	Avanzamento veloce
⏭	File successivo
🔁	Ripeti

Visualizzatore per Office

Per aprire file nel visualizzatore di documenti eseguire quanto specificato di seguito:

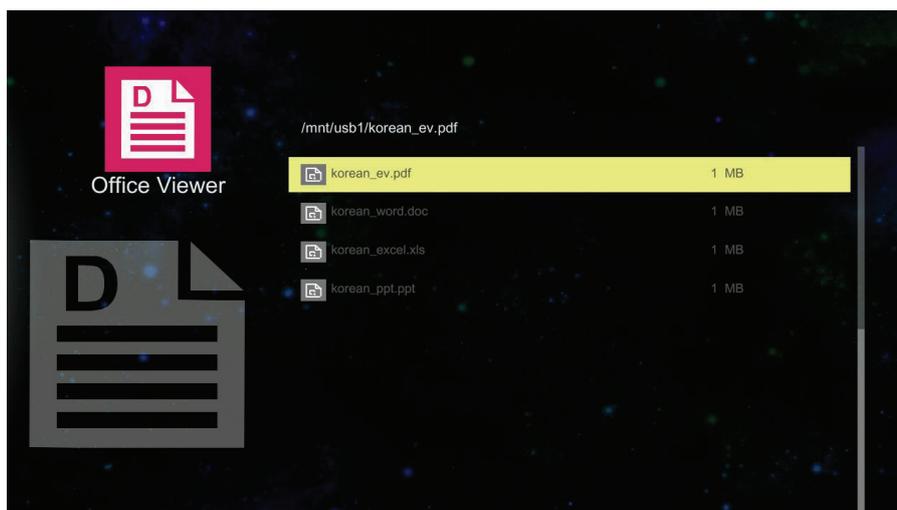
Premere ▲ ▼ per selezionare **Media** e quindi premere ←.

Premere ▲ ▼ per selezionare **Memoria interna** o **USB** e quindi premere ←.

Premere ▲ ▼ per selezionare **Visualizzatore per Office** e quindi premere ← per aprire la directory file.

Selezionare la cartella che contiene il file desiderato.

Premere ← per visualizzarlo.



SPECIFICHE TIPI DI FILE MULTIMEDIALI SUPPORTATI

Formati foto supportati

TIPO DI IMMAGINI	TIPO SECONDARIO	TIPO DI CODIFICA	PIXEL MAX
Jpeg Jpg	Baseline	YUV400 YUV420 YUV422 YUV440 YUV444	Nessun limite
	Progressivo	YUV400 YUV420 YUV422 YUV440 YUV444	Larghezza <= 10240 e altezza <= 6400
BMP			Nessun limite

Formati di brani musicali supportati

TIPO DI BRANO MUSICALE	CAMPIONATURA (KBPS)	BITRATE (KBPS)
MP1/MP2/MP3	8-48	8-320
WMA	22-48	5-320
OGG	8-48	64-320
ADPCM-WAV	8-48	32-384
PCM-WAV	8-48	128-1536
AAC	8-48	8-256

Formati di film supportati

TIPO DI FILE	CODIFICA VIDEO	RISOLUZIONE	BITRATE	FRAME RATE	CODIFICA AUDIO	COMMENTO
AVI MKV	XVID MPEG-4 H.264 M-JPEG WMV3	1080P	20 Mbps	30 fps	AC3 DTS MPEG1/3 PCM ADPCM AAC	Nessun supporto VC-1 AP. H.264 supporta meno di 4 frame di riferimento. Nessun supporto AC3-HD, DTS-HD.
TS	H.264	1080P	20 Mbps	30 fps	AC3 AAC MPEG1/3 DTS LPCM	H.264 supporta meno di 4 frame di riferimento. Nessun supporto AC3-HD, DTS-HD.
DAT VOD MPG MPEG	MPEG-1	1080P	20 Mbps	30 fps	MPEG-1/3 AC3 DTS LPCM	Nessun supporto AC3-HD, DTS-HD.
MOV MP4	MPEG-4 H.264	1080P	20 Mbps	30 fps	AAC AMR PCM ADPCM	H.264 supporta meno di 4 frame di riferimento.
WMV	WMV3	1080P	20 Mbps	30 fps	WMA2 WMA3	Nessun supporto VC-1 AP.

Formati di documenti supportati

Microsoft® Word (97-2007, .doc)

Microsoft® Word (97-2007, .doc)

Microsoft® Word (97-2007, .doc)

Adobe® PDF (.pdf)

Testo (.txt)

MANUTENZIONE E SICUREZZA

Sostituzione della lampada di proiezione

La lampada di proiezione deve essere sostituita quando si brucia. Deve essere sostituita solo con un ricambio certificato, che può essere ordinato presso il rivenditore locale.

Importante:

- a. La lampada di proiezione utilizzata in questo prodotto contiene una piccola quantità di mercurio.
- b. Non gettare questo prodotto nei rifiuti domestici.
- c. Lo smaltimento di questo prodotto deve essere effettuato in conformità con le autorità normative locali.

Avvertenza:

Assicurarsi di spegnere e staccare l'alimentazione del proiettore almeno 30 minuti prima di procedere con la sostituzione della lampada. Il mancato rispetto di questa regola può provocare scottature molto gravi.

Attenzione:

In rari casi la lampada potrebbe bruciarsi durante il normale funzionamento e la polvere o le schegge di vetro sono espulse all'esterno attraverso lo scarico dell'aria sulla parte posteriore.

Non inalare né toccare la polvere o le schegge di vetro. Diversamente si subiscono lesioni.

Tenere sempre il viso lontano dallo scarico dell'aria così da non inalare i gas e le schegge di vetro nel caso si rompa la lampada.

Quando si rimuove la lampada da un proiettore installato su soffitto, assicurarsi che non ci sia nessuno sotto il proiettore. Le schegge di vetro potrebbero cadere se la lampada è bruciata.



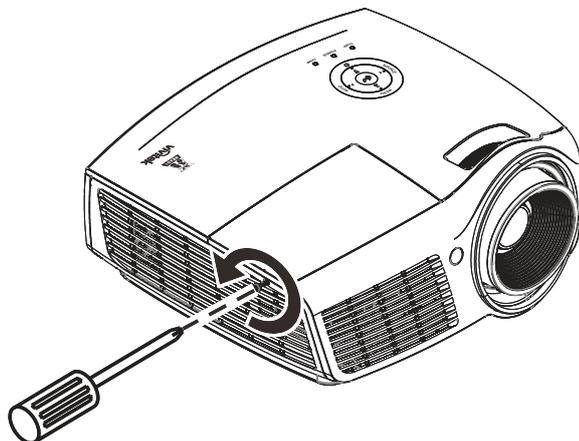
Se la LAMPADA ESPLODE

Se la lampada esplose, il gas in essa contenuto e le schegge di vetro possono sparpagliarsi all'interno del proiettore ed essere espulsi dallo scarico dell'aria. Il gas contiene mercurio, che è tossico.

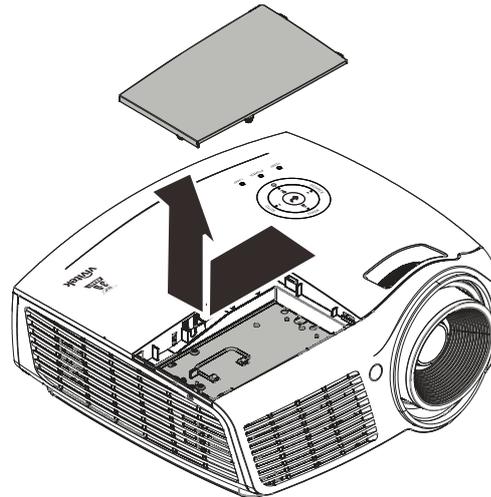
Aprire le porte e le finestre per arieggiare la stanza.

Consultare immediatamente un medico se le schegge di vetro penetrano negli occhi o nella bocca, oppure se si inala il gas.

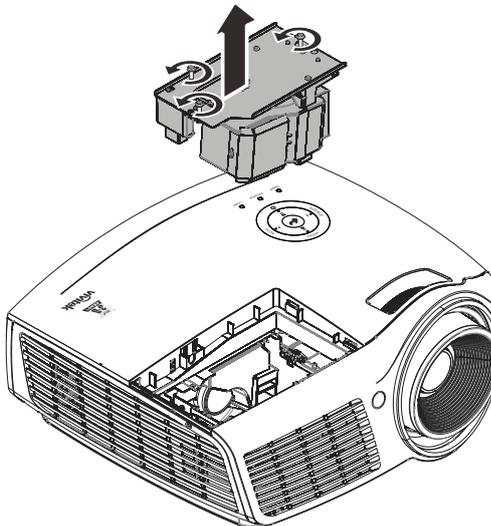
1. Allentare la singola vite sul coperchio del comparto della lampada.



2. Aprire il coperchio del comparto lampada.



3. Togliere le tre viti dal modulo della lampada.



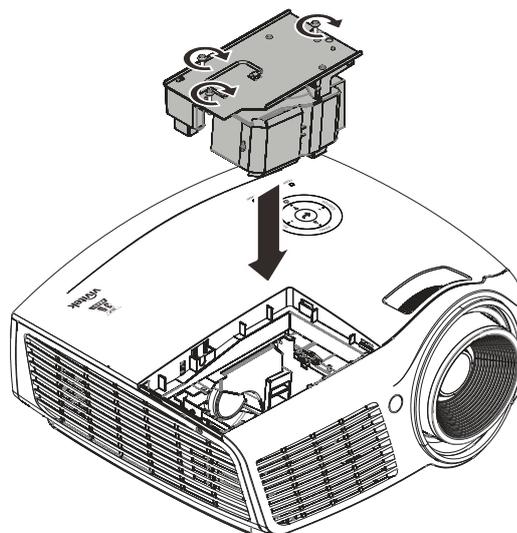
4. Sollevare la maniglia del modulo.

5. Tirare con decisione la maniglia del modulo per rimuovere il modulo lampada.

6. Per installare il nuovo modulo lampada, ripetere i passi da 1 a 5 in senso inverso.

Quando si esegue l'installazione, allineare il modulo lampada con il connettore e assicurarsi che sia livellato onde evitare danni.

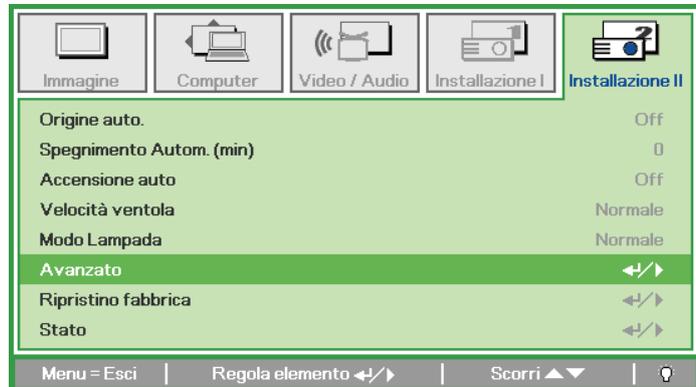
Nota: il modulo lampada deve essere fissato in posizione in modo saldo e il connettore della lampada deve essere collegato correttamente prima di serrare le viti.



Azzeramento del tempo lampada

Dopo avere sostituito la lampada, il contatore delle ore d'uso deve essere azzerato. Fare riferimento a quanto segue:

1. Premere il pulsante **MENU** per aprire il menu OSD.



2. Utilizzare i pulsanti cursore ◀▶ per selezionare il menu **Installazione II**. Utilizzare i pulsanti cursore per selezionare **Avanzato**.

3. Utilizzare i pulsanti cursore ▲▼ per selezionare **Reimp. Durata lamp.**



4. Premere il pulsante del cursore ▶ oppure Invio.

Viene visualizzata una schermata messaggio.



5. Premere i pulsanti ▼▲◀▶ per azzerare le ore lampada.

6. Premere il pulsante **MENU** per tornare al menu Installazione II.

Pulizia del proiettore

La pulizia del proiettore per rimuovere polvere e sporcizia aiuta a garantire un funzionamento ottimale.

Avvertenza:

- 1. Assicurarsi di spegnere e staccare l'alimentazione del proiettore almeno 30 minuti prima di procedere con la pulizia. Il mancato rispetto di questa regola può provocare scottature molto gravi.*
- 2. Per la pulizia usare solo un panno inumidito. Non lasciare che nelle feritoie di ventilazione del proiettore penetri dell'acqua.*
- 3. Se durante la pulizia una piccola quantità di acqua dovesse penetrare all'interno del proiettore, lasciare l'unità staccata dalla corrente in un ambiente ben ventilato per varie ore prima dell'uso.*
- 4. Se dentro al proiettore penetra molta acqua, portare il proiettore in assistenza.*

Pulizia dell'obiettivo

Si possono acquistare prodotti per la pulizia dell'obiettivo in molti negozi fotografici. Vedere le indicazioni successive per la pulizia dell'obiettivo del proiettore.

1. Applicare una piccola quantità di detergente per obiettivi su un panno pulito morbido (non applicare il detergente direttamente all'obiettivo).
2. Strofinare leggermente l'obiettivo con moto circolare.

Attenzione:

- 1. Non usare detergenti abrasivi o solventi.*
- 2. Per impedire lo scolorimento evitare il contatto di detergente con il proiettore.*

Pulizia del proiettore

Vedere le indicazioni successive per la pulizia del proiettore.

1. Con un panno umido pulito eliminare la polvere raccolta.
2. Inumidire il panno con acqua tiepida e detergente non aggressivo (come detergente per piatti) e strofinare l'involucro esterno del proiettore.
3. Sciacquare il detergente dal panno e strofinare nuovamente il proiettore.

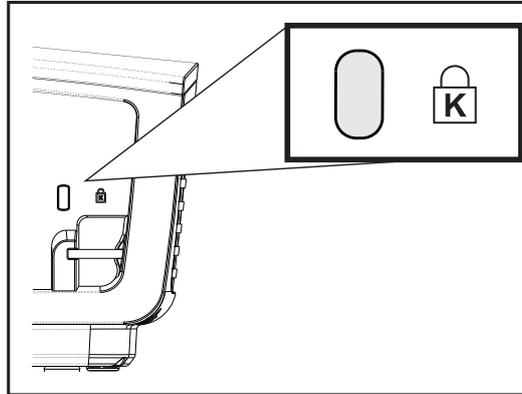
Attenzione:

Per impedire lo scolorimento del proiettore non usare detergenti abrasivi a base di alcool.

Uso del lucchetto Kensington® & Utilizzo della barra di sicurezza

Uso del lucchetto Kensington®

Se siete preoccupati della sicurezza, attaccare il proiettore ad un oggetto fisso usando lo slot Kensington e un cavetto di sicurezza.



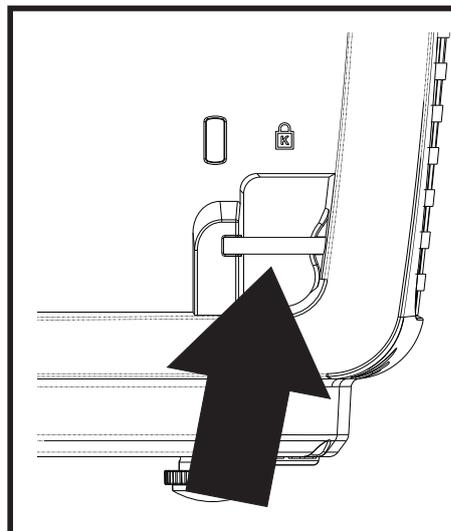
Nota:

Rivolgersi al rivenditore per dettagli relativi all'acquisto di un cavo di sicurezza Kensington adatto.

Il blocco di sicurezza corrisponde al Sistema di sicurezza MicroSaver Kensington. Per qualsiasi commento contattare: Kensington, 2853 Campus Drive, San Mateo, CA 94403, U.S.A.
Tel: 800-535-4242, <http://www.Kensington.com>.

Utilizzo della barra di sicurezza

Oltre alla funzione di protezione della password e il Kensington lock, la barra di sicurezza aiuta a proteggere il proiettore da rimozioni non autorizzate. Vedere l'immagine in basso.



RISOLUZIONE DEI PROBLEMI

Problemi comuni e soluzioni

Queste linee guida forniscono suggerimenti per trattare problemi si possono riscontrare nell'uso del proiettore. Se il problema rimane senza soluzione, rivolgersi al proprio rivenditore per assistenza.

Spesso, dopo aver speso molto tempo a cercare un guasto si scopre che la fonte del problema era semplicemente un collegamento allentato. Controllare quanto segue prima di procedere alla ricerca di soluzioni specifiche ad un dato problema.

- *Usare un'altra apparecchiatura elettrica per verificare il corretto funzionamento della presa della corrente.*
- *Assicurarsi che il proiettore sia acceso.*
- *Assicurarsi che tutte le connessioni siano state correttamente eseguite.*
- *Assicurarsi che ciascuna periferica collegata sia accesa.*
- *Assicurarsi che il PC collegato non sia nella modalità di sospensione.*
- *Assicurarsi che il notebook collegato sia configurato per la visualizzazione su un display esterno (questo viene generalmente avviene premendo una combinazione del tasto Fn sul notebook).*

Suggerimenti per la risoluzione dei problemi

In ciascuna sezione dedicata specificamente ad un problema, provare i vari punti nell'ordine suggerito. Questo può aiutare a risolvere il problema più velocemente.

Provare ad individuare il problema e quindi evitare la sostituzione di componenti non difettosi. Per esempio, se si sostituiscono le batterie ed il vero problema persiste, inserire nuovamente le batterie e passare al punto successivo.

Tenere traccia dei punti eseguiti durante la procedura di diagnostica guasti. Queste informazioni possono rivelarsi utili nel caso sia necessario chiamare l'assistenza tecnica, oppure per comunicarla al personale addetto alla riparazione.

Messaggi di errore dei LED

MESSAGGIO CODICE DI ERRORE	LED POWER (ALIMENTAZIONE) VERDE	LED LAMP (LAMPADA) ROSSO	LED TEMP (LAMPADA) ROSSO
Pronto per l'accensione (standby)	Acceso	DISATTIVA	DISATTIVA
Riscaldamento del sistema	Flash	DISATTIVA	DISATTIVA
Lampada accesa, sistema stabile	Acceso	DISATTIVA	DISATTIVA
Raffreddamento	Lampeggiante	DISATTIVA	DISATTIVA
Surriscaldamento	DISATTIVA	DISATTIVA	Acceso
Errore sensore termico	Lampeggia 4 volte	DISATTIVA	DISATTIVA
Guasto lampada	DISATTIVA	Acceso	DISATTIVA
Sovratensione lampada	Lampeggia 5 volte	Lampeggia 1 volta	DISATTIVA
Tensione in ingresso troppo alta	Lampeggia 5 volte	Lampeggia 2 volte	DISATTIVA
Temperatura troppo alta	Lampeggia 5 volte	Lampeggia 3 volte	DISATTIVA
Asimmetria rilevata	Lampeggia 5 volte	Lampeggia 4 volte	DISATTIVA
Sottotensione lampada	Lampeggia 5 volte	Lampeggia 5 volte	DISATTIVA
Tensione in ingresso troppo bassa	Lampeggia 5 volte	Lampeggia 6 volte	DISATTIVA
Errore ventola assiale	Lampeggia 6 volte	Lampeggia 1 volta	DISATTIVA
Errore ventola soffiatore	Lampeggia 6 volte	Lampeggia 2 volte	DISATTIVA
Errore ventola DMD	Lampeggia 6 volte	Lampeggia 3 volte	DISATTIVA
Struttura aperta	Lampeggia 7 volte	DISATTIVA	DISATTIVA
Errore ruota colore	Lampeggia 9 volte	DISATTIVA	DISATTIVA
Errore di comunicazione regolatore	Lampeggia 10 volte	Lampeggia 1 volta	DISATTIVA

In caso di errori, scollegare il cavo elettrico CA e attendere un (1) minuto prima di riavviare il proiettore. Se i LED dell'alimentazione o della lampada lampeggiano ancora, o in caso di altre situazioni non elencate nella tabella precedente, contattare il proprio centro di assistenza.

Problemi di immagine

Problema: Nessuna immagine viene visualizzata sullo schermo

1. Verificare le impostazioni del notebook a PC.
2. Spegnerne tutte le apparecchiature e accendere nuovamente nell'ordine corretto.

Problema: L'immagine è sfocata

1. Regolare il **Fuoco** sul proiettore.
2. Premere il pulsante **Auto** sul telecomando.<
3. Assicurarci che la distanza tra proiettore e schermo sia entro la distanza specificata di 10 metri.
4. Assicurarci che l'obiettivo sia pulito.

Problema: L'immagine è più larga sulla base superiore o inferiore (effetto della distorsione trapezoidale)

1. Posizionare il proiettore in modo da essere il più perpendicolare allo schermo.
2. Usare il pulsante di controllo della Distorsione del telecomando o del proiettore per correggere il problema.

Problema: L'immagine è invertita

Verificare l'impostazione **Proiezione** nel menu **Installazione I**.

Problema: L'immagine contiene delle strisce

1. Selezionare le impostazioni di **Frequenza** e **Monitoraggio** nel menu **Computer** riportandole ai valori predefiniti.
2. Per assicurarsi che il problema non sia provocato dalla scheda video del PC connesso, collegare l'unità a un altro computer.

Problema: L'immagine è piatta e senza contrasto

Modificare l'impostazione **Contrasto** nel menu **Immagine**.

Problema: Il colore dell'immagine proiettata non corrisponde alla fonte originale.

Regolare le impostazioni **Temperatura Colore** e **Gamma** nel menu **Immagine**.

Problemi di lampada

Problema: Non proviene luce dal proiettore

1. Assicurarsi che il cavo di alimentazione sia collegato in modo corretto.
2. Assicurarsi che la presa della corrente sia buona collegando un altro apparecchio elettrico.
3. Riavviare il proiettore nell'ordine corretto e controllare che il LED di alimentazione sia blu.
4. Se recentemente si è provveduto a sostituire la lampada, provare a reimpostare le connessioni delle lampade.
5. Sostituire il modulo lampada.
6. Rimettere la vecchia lampada nel proiettore e portare il proiettore al centro di assistenza.

Problema: La lampada si spegne

1. I picchi di energia possono causare lo spegnimento della lampada. Inserire nuovamente il cavo di alimentazione. Quando il LED Power è acceso, premere l'interruttore.
2. Sostituire il modulo lampada.
3. Rimettere la vecchia lampada nel proiettore e portare il proiettore al centro di assistenza.

Problemi di telecomando

Problema: Il proiettore non risponde al telecomando

1. Puntare il telecomando sul sensore del proiettore.
2. Assicurarsi che il percorso tra sensore e telecomando non abbia ostacoli.
3. Spegnerne eventuali luci fluorescenti accese nella stanza.
4. Controllare la polarità delle batterie.
5. Sostituire le batterie.
6. Spegnerne altri apparati ad infrarossi nelle vicinanze.
7. Portare il telecomando in assistenza.

Problemi audio

Problema: Non è udibile alcun suono

1. Regolare il volume del telecomando.
2. Regolare il volume della sorgente audio.
3. Controllare il connettore del cavo audio.
4. Eseguire un test dell'uscita sorgente con altri altoparlanti.
5. Portare il proiettore al centro di assistenza.

Problema: L'audio è distorto

1. Controllare il connettore del cavo audio.
2. Eseguire un test dell'uscita sorgente con altri altoparlanti.
3. Portare il proiettore al centro di assistenza.

Portare il proiettore al centro di assistenza

Se non si è in grado di risolvere il problema, dovrete portare il proiettore all'assistenza. Imballare il proiettore nell'imballo originale. Includere una descrizione del problema e un elenco dei passi intrapresi nel tentare di risolvere il problema. Le informazioni che fornite possono essere utili al personale dell'assistenza. Per l'assistenza, riportare il proiettore dove lo avete acquistato.

D&R HDMI

D. Qual è la differenza tra un cavo HDMI "Standard" e uno HDMI "Alta velocità"?

Di recente, LLC, con licenza HDMI ha annunciato che i cavi saranno testati come cavi standard o ad alta velocità.

- I cavi HDMI standard (o "categoria 1") sono stati testati per funzionare a velocità di 75 Mhz o fino a 2,25 Gbps, che è l'equivalente di un segnale 720p/1080i.
- I cavi HDMI ad alta velocità (o "categoria 2") sono stati testati per funzionare a velocità di 340 Mhz o fino a 10,2 Gbps, che è la maggiore larghezza di banda attualmente disponibile per un cavo HDMI e che può tranquillamente gestire segnali 1080 p inclusi quelli a profondità di colore aumentata e/o a velocità di aggiornamento dalla sorgente. I cavi ad alta velocità sono anche in grado di accettare visualizzazioni a maggiori risoluzioni, come monitor cinematografici WQXGA (risoluzione di 2560 x 1600).

D. Come faccio a usare cavi HDMI di lunghezza maggiore a 10 m?

Esistono molti adattatori HDMI che funzionano con soluzioni HDMI che prolungano la distanza effettiva di un cavo dai tipici 10 m di lunghezza a lunghezze superiori. Queste società producono svariate soluzioni che includono cavi attivi (elettronica attiva inserita nei cavi, in grado di potenziare e prolungare il segnale del cavo), ripetitori, amplificatori, nonché soluzioni CAT5/6 e fibra ottica.

D. Come faccio a stabilire se un cavo è certificato HDMI o meno?

Tutti i prodotti HDMI devono essere certificati da produttore come parte della specifica del test di conformità HDMI. Tuttavia, potrebbero esserci dei casi in cui i cavi che hanno il logo HDMI sono disponibili ma non sono stati testati in modo appropriato. LLC, con licenza HDMI, ricerca attivamente questi casi per garantire che il marchio HDMI sia usato correttamente nel mercato. Consigliamo ai consumatori di acquistare i cavi di una società affidabile presso un negozio di fiducia.

Per ulteriori informazioni visitare <http://www.hdmi.org/learningcenter/faq.aspx#49>

CARATTERISTICHE TECNICHE

Caratteristiche tecniche

Modello	D863
Tipo di visualizzazione	TI DMD 0,55"
Risoluzione	XGA 1024x768
Distanza di proiezione	1 ~ 10 m
Dimensioni dello schermo di proiezione	25,6" ~ 308"
Obiettivo	Fuoco manuale/Zoom manuale
Formato zoom	1,2x
Correzione della distorsione trapezoidale	+/- 40 passi
Metodi di proiezione	Anteriore, posteriore, tavolo/soffitto (anteriore/posteriore)
Compatibilità dei dati	VGA, SVGA, XGA, SXGA, SXGA+, UXGA, Mac
SDTV/ EDTV/ HDTV	480i, 480p, 720p, 1080i, 1080p
Compatibilità video	NTSC/NTSC 4.43, PAL (B/G/H/I/M/N/60), SECAM
Sincr. O.	15, 30 – 90 kHz
Sincr. V.	43 – 120 Hz
Certificazioni di sicurezza	FCC-B, cUL, UL, CE, C-tick, CCC, KC, CB, PCT, NOM, SASO, PSB
Temperatura d'esercizio	5° ~ 35°C
Dimensioni	285 mm (L) x 261 mm (P) x 130 mm (H)
Ingresso CA	CA universale 100-240, Tipica 110 VAC (100~240)/+/-10%
Consumo energetico	250W
Stand By	<0,5 watt
Lampada	190W (Normale) / 160W (Eco)
Altoparlante	Altoparlante mono 10W
Terminali di ingresso	VGA x 2
	1 Cavo video composito
	1 connettore audio PC (3,5 mm)
	1 USB tipo A
	1 USB tipo mini A/B
	HDMI x 1
	1 audio stereo RCA SD
Terminali di uscita	VGA x 1
	1 connettore audio PC (3,5 mm)
Terminali di controllo	RS-232C
	1 USB mini A
	RJ-45
Sicurezza	Sistema antifurto Kensington / Barra di sicurezza

Nota: Rivolgersi al distributore locale per tutte le domande relative alle specifiche del prodotto.

Distanza di proiezione V.S. Dimensioni di proiezione

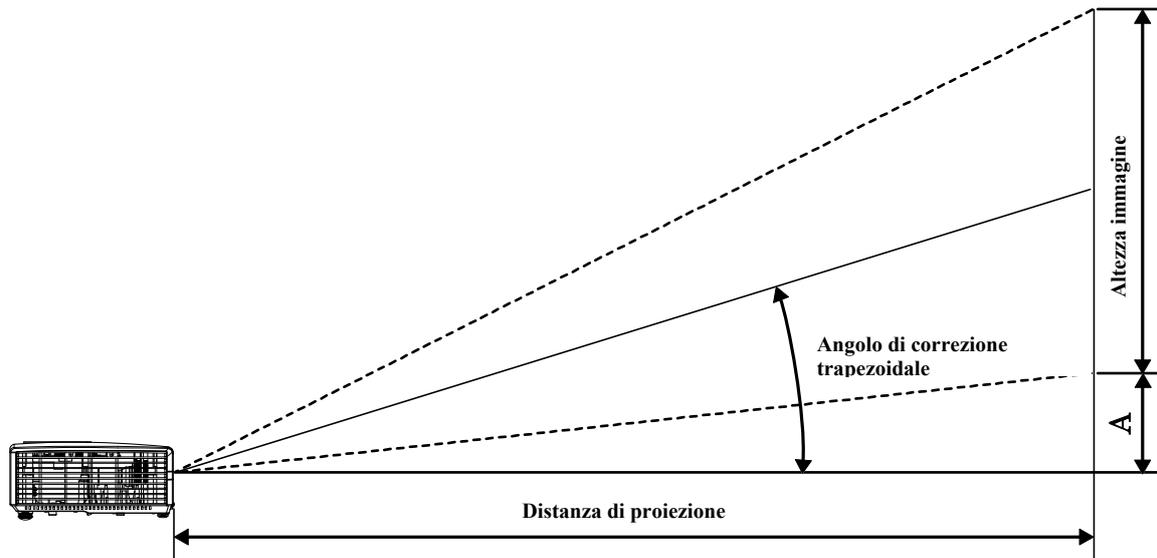


Tabella delle distanze di proiezione e dimensioni

D863					
DIAGONALE IMMAGINE (POLLICI)	LARGHEZZA IMMAGINE (POLLICI)	ALTEZZA IMMAGINE (POLLICI)	DISTANZA DI PROIEZIONE (MM) <u>DA</u>	DISTANZA DI PROIEZIONE (MM) <u>A</u>	COMPENSAZIONE-A (MM)
60	48	36	2353,1	2633,5	128,0
70	56	42	2745,2	3072,4	149,4
72	57,6	43,2	2823,7	3160,2	153,6
80	64	48	3137,4	3511,3	170,7
84	67,2	50,4	3294,3	3686,9	179,2
90	72	54	3529,6	3950,2	192,0
96	76,8	57,6	3764,9	4213,6	204,8
100	80	60	3921,8	4389,1	213,4
120	96	72	4706,1	5266,9	256,0
135	108	81	5294,4	5925,3	288,0
150	120	90	5882,6	6583,7	320,0
200	160	120	7843,5	8778,2	426,7

Tabella modalità di sincronizzazione

ERRORE	RISOLUZIONE	SINCRONIZZA -ZIONE ORIZZONTALE (kHz)	SINCRONIZZ AZIONE VERTICALE (Hz)	COMPOSITO	COMPONENT	RGB	DVI/ HDMI
NTSC	—	15,734	60,0	O	—	—	—
PAL/SECAM	—	15,625	50,0	O	—	—	—
VESA	720 x 400	37,9	85,0	—	—	O	O
	640 x 480	31,5	60,0	—	—	O	O
	640 x 480	37,9	72,0	—	—	O	O
	640 x 480	37,5	75,0	—	—	O	O
	640 x 480	43,3	85,0	—	—	O	O
	800 x 600	35,2	56,0	—	—	O	O
	800 x 600	37,9	60,0	—	—	O	O
	800 x 600	48,1	72,0	—	—	O	O
	800 x 600	46,9	75,0	—	—	O	O
	800 x 600	53,7	85,0	—	—	O	O
	1024 x 768	48,4	60,0	—	—	O	O
	1024 x 768	56,5	70,0	—	—	O	O
	1024 x 768	60,0	75,0	—	—	O	O
	1024 x 768	68,7	85,0	—	—	O	O
	1280 x 800	49,7	59,8	—	—	O	O
	1280 x 800	62,8	74,9	—	—	O	O
	1280 x 800	71,6	84,8	—	—	O	O
	1280 x 1024	63,98	60,0	—	—	O	O
	1280 x 1024	79,98	75,0	—	—	O	O
	1280 x 1024	91,10	85,0	—	—	O	O
	1280 x 960	60,0	60,0	—	—	O	O
	1280 x 960	85,9	85,0	—	—	O	O
	1400 x 1050	65,3	60,0	—	—	O	O
	1440 x 900	70,6	75,0	—	—	O	O
1440 x 900	55,6	60,0	—	—	O	O	
1600 x 1200	75,0	60,0	—	—	O	O	

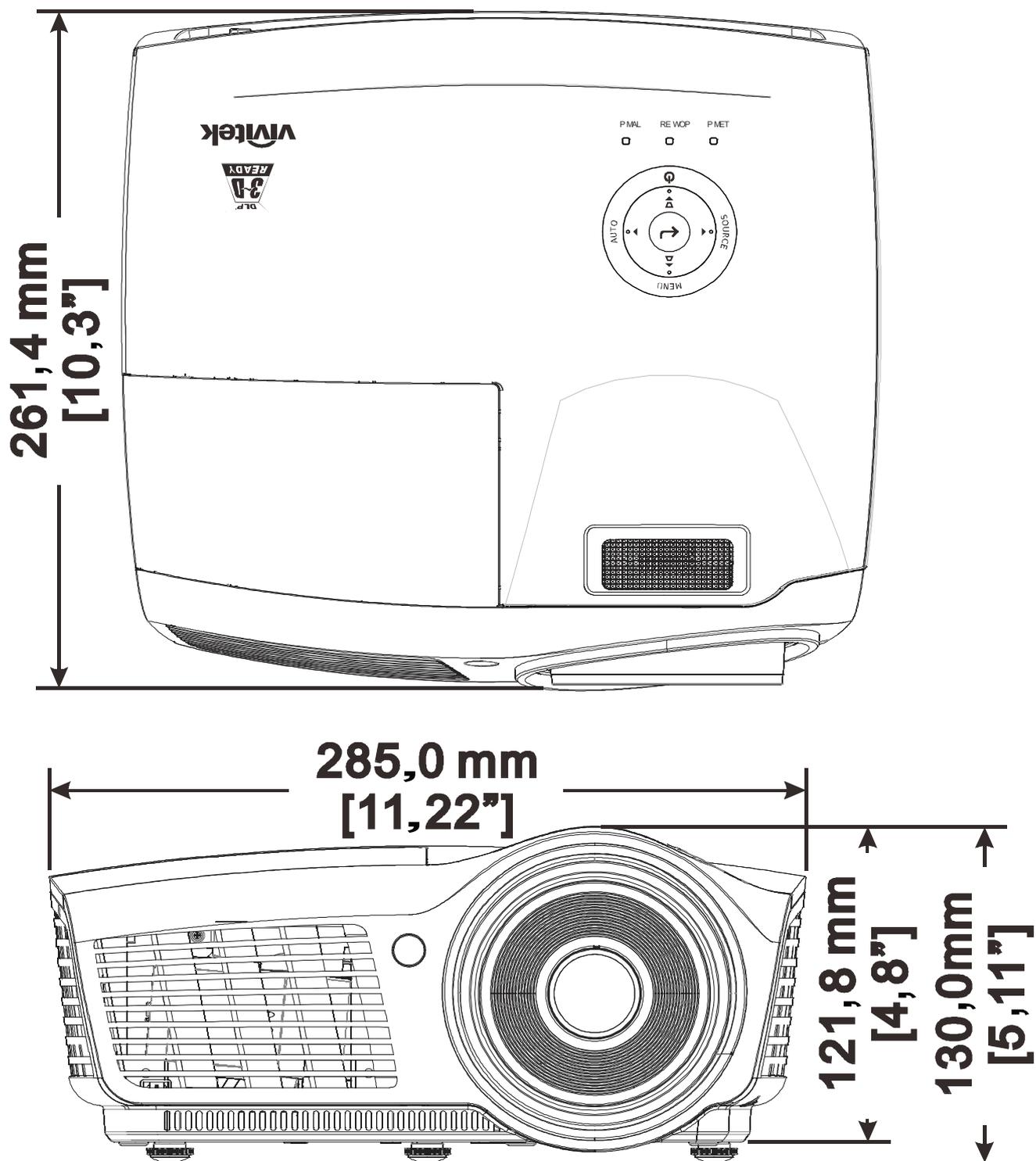
ERRORE	RISOLUZIONE	SINCRONIZZA -ZIONE ORIZZONTALE (kHz)	SINCRONIZZ AZIONE VERTICALE (Hz)	COMPOSITO	COMPONENT	RGB	DVI/ HDMI
Apple Macintosh	640 x 480	35,0	66,68	—	—	O	O
	832 x 624	49,725	74,55	—	—	O	O
	1024 x 768	60,24	75,0	—	—	O	O
	1152 x 870	68,68	75,06	—	—	O	O
SDTV	480i	15,734	60,0	—	O	—	O
	576i	15,625	50,0	—	O	—	O
EDTV	480p	31,469	60,0	—	O	—	O
	576p	31,25	50,0	—	O	—	O
HDTV	720p	37,5	50,0	—	O	—	O
	720p	45,0	60,0	—	O	—	O
	1080i	33,8	60,0	—	O	—	O
	1080i	28,1	50,0	—	O	—	O
	1080p	67,5	60,0	—	O	—	O
	1080p	56,3	50,0	—	O	—	O

O: Frequenza supportata

—: Frequenza non supportata

* : Livello visualizzabile

Dimensioni del proiettore



Informativa FCC

Questa apparecchiatura è stata testata e trovata conforme ai limiti previsti per un dispositivo digitale della Classe B, in conformità alla Sezione 15 delle regole della FCC. Questi limiti sono stati disegnati al fine di fornire una protezione relativa ad interferenze dannose quando le attrezzature vengono utilizzate in ambiente commerciale.

Questa apparecchiatura genera, utilizza e irradia energia a frequenza radio e se non è installata e utilizzata secondo le istruzioni del manuale può causare interferenze dannose a comunicazioni radio. L'uso di questa apparecchiatura in una zona residenziale può provocare interferenze dannose, in tal caso l'utente dovrà procedere a correggere l'interferenza a sue spese.

Cambiamenti e modifiche da parte del responsabile, non espressamente approvate, potrebbero privare l'utente dell'autorità di operare l'apparecchiatura.

Canada

Questa apparecchiatura digitale di Classe B è conforme con la normativa canadese ICES-003.

Certificazioni di sicurezza

FCC-B, cUL, UL, CE, C-tick, CCC, KC, CB, PCT, NOM, SASO, PSB.

APPENDICE I

Protocollo RS-232C

Impostazioni RS232

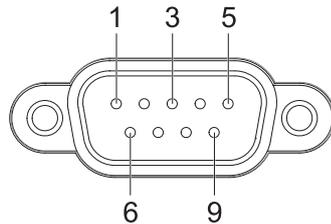
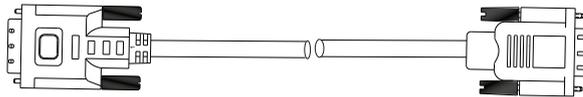
Baud rate:	9600
Controllo di parità:	Nessuno
Bit dati:	8
Bit di stop:	1
Controllo di flusso	Nessuno

Ritardo minimo per il comando successivo: **1 ms**

Struttura di controllo comandi

P1

P2



P1		P2
Pin no.	Name	Pin no.
1	NC	1
2	RXD	3
3	TXD	2
4	NC	4
5	GND	5
6	NC	6
7	RTS	7
8	CTS	8
9	NC	9

	Codice intestazione	Codice di comando	Codice dati	Codice finale
HEX		Command	Data	0Dh
ASCII	'V'	Command	Data	CR

Comando operazione

Nota:
 XX=00-98, ID proiettore, XX=99 vale per tutti i proiettori
 Risultato di ritorno P=Superato / F=Fallito
 n: 0:Disable/1: Abilita/Valore (0~9999)

Command Group 00			
ASCII	Function	Description	Return Result
VXXS0001	Power On		P/F
VXXS0002	Power Off		P/F
VXXS0003	Resync		P/F
VXXG0004	Get Lamp Hours		Pn/F
VXXS0005n	Set Air filter timer	n=0~999999	P/F
VXXG0005	Get Air filter timer	n=0~999999	Pn/F
VXXS0006	System Reset		P/F
VXXG0007	Get System Status	0: Standby 2: Operation 3: Cooling	Pn/F
VXXG0008	Get F/W Version		Pn/F
VXXG0009	Get Alter EMail		Pn/F
VXXS0009n	Set Alter Email	n=xxxxxx@xxxx.xxx.xx	P/F

Command Group 01			
ASCII	Function	Description	Return Value
VXXG0101	Get Brightness	n=0~100	Pn/F
VXXS0101n	Set Brightness	n=0~100	P/F
VXXG0102	Get Contrast	n=0~100	Pn/F
VXXS0102n	Set Contrast	n=0~100	P/F
VXXG0103	Get Color	n=0~100	Pn/F
VXXS0103n	Set Color	n=0~100	P/F
VXXG0104	Get Tint	n=0~100	Pn/F
VXXS0104n	Set Tint	n=0~100	P/F
VXXG0105	Get Sharpness	0~31	Pn/F
VXXS0105n	Set Sharpness	0~31	P/F
VXXG0106	Get Color Temperature	0: Cold 1: Normal 2: Warm	Pn/F
VXXS0106n	Set Color Temperature	0: Cold 1: Normal 2: Warm	P/F
VXXG0107	Get Gamma	0: PC 1: MAC	Pn/F

		2:Video 3:Chart 4: B&W	
VXXS0107n	Set Gamma	0:PC 1:MAC 2:Video 3:Chart 4: B&W	P/F

Command Group 02

ASCII	Function	Description	Return Value
VXXS0201	Select RGB		P/F
VXXS0202	Select RGB2		P/F
VXXS0203	Select DVI		P/F
VXXS0204	Select Video		P/F
VXXS0205	Select S-Video		P/F
VXXS0206	Select HDMI		P/F
VXXS0207	Select BNC		P/F
VXXS0208	Select Component		P/F
VXXS0209	Select HDMI 2		P/F
VXXG0220	Get Current Source	Return 1:RGB 2:RGB2 3:DVI 4:Video 5:S-Video 6:HDMI 7:BNC 8:Component 9:HDMI 2	Pn/F

Command Group 03

ASCII	Function	Description	Return Value
VXXG0301	Get Scaling	0: Fill 1: 4:3 2: 16:9 3 :Letter Box 4 :Native	Pn/F
VXXS0301n	Set Scaling	0: Fill 1: 4:3 2: 16:9 3 :Letter Box 4 :Native	P/F
VXXG0302	Blank		Pn/F
VXXS0302n	Blank		P/F
VXXG0303	Auto Keystone On		Pn/F
VXXS0303n	Auto Keystone On		P/F
VXXG0304	Freeze On		Pn/F
VXXS0304n	Freeze On		P/F
VXXG0305	Volume	n=0~8	Pn/F

VXXS0305n	Volume	n=0~8	P/F
VXXG0306	Treble	n=0~16	Pn/F
VXXS0306n	Treble	n=0~16	P/F
VXXG0307	Bass	n=0~16	Pn/F
VXXS0307n	Bass	n=0~16	P/F
VXXG0308	Projection Mode	0:Front 1:Rear 2:Ceiling 3:Rear+Ceiling	Pn/F
VXXS0308n	Projection Mode	0:Front 1:Rear 2:Ceiling 3:Rear+Ceiling	P/F
VXXG0309	Get vertical keystone value	n= -40~40	Pn/F
VXXS0309n	Set vertical keystone value	n= -40~40	P/F
VXXG0311	Adjust the zoom	n=-10~10	Pn/F
VXXS0311n	Adjust the zoom	n=-10~10	P/F
Command Group 04 (Remote Control)			
ASCII	Function	Description	Return Value
VXXS0401	UP arrow		P/F
VXXS0402	DOWN arrow		P/F
VXXS0403	LEFT arrow		P/F
VXXS0404	RIGHT arrow		P/F
VXXS0405	POWER		P/F
VXXS0406	EXIT		P/F
VXXS0407	INPUT		P/F
VXXS0408	AUTO		P/F
VXXS0409	KEystone+		P/F
VXXS0410	KEystone-		P/F
VXXS0411	MENU		P/F
VXXS0412	STATUS		P/F
VXXS0413	MUTE		P/F
VXXS0414	ZOOM+		P/F
VXXS0415	ZOOM-		P/F
VXXS0416	BLANK		P/F
VXXS0417	FREEZE		P/F
VXXS0418	VOLUME+		P/F
VXXS0419	VOLUME-		P/F
VXXS0420	Enter		P/F